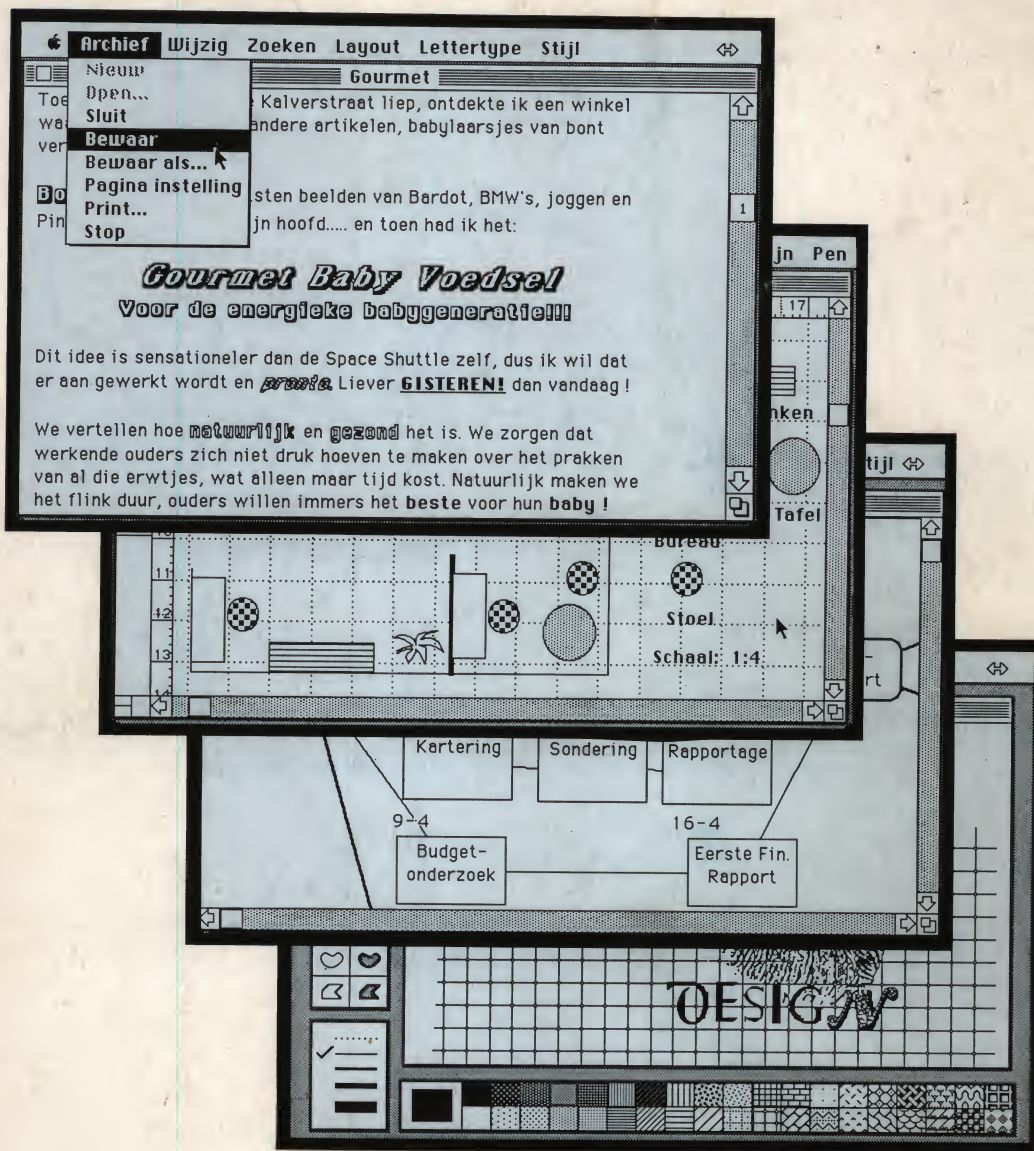




Macintosh Switcher



Alleen voor Macintosh 512K en Macintosh XL

Copyright

Behoudens uitzonderingen door de wet gesteld, mag zonder schriftelijke toestemming van de rechthebbende op het auteursrecht, niets uit deze uitgave worden veelevoudigd en/of openbaar gemaakt d.m.v. druk, fotokopie, microfilm of anderszins, hetgeen ook van toepassing is op de gehele of gedeeltelijke bewerking.

Hetzelfde geldt voor de van Apple afkomstige systeem- of applicatiesoftware, in welke computertaal ook vervat, of in welke vorm ook vastgelegd.

© 1985 Apple Computer, Inc., California, U.S.A.

Macintosh is een handelsmerk waarvan Apple de gebruiksrechten bezit.

Apple en het Apple logo zijn geregistreerde handelsmerken van Apple Computer, Inc.

AppleTalk, Imagewriter, LaserWriter, MacDraw, MacPaint en MacWrite zijn handelsmerken van Apple Computer, Inc.

Microsoft is een geregistreerd handelsmerk van Microsoft Corporation.

Geschreven door Pamela Stanton-Wyman van Apple User Education. Originele uitgave in het Engels. Nederlandse bewerking door Rien de Kuiper.

Garantiebepalingen

Apple Computer B.V. te Zeist ("Apple") garandeert haar hardware produkt Macintosh tegen fabricage/materiaal-fouten gedurende een periode van één jaar vanaf de datum van levering door een officiële Apple-dealer aan de koper.

Een beroep op deze garantie kan uitsluitend door de koper worden gedaan, in- dien hij binnen de garantieperiode van één jaar de Macintosh computer bij zijn officiële Apple-dealer of bij een Apple POS Service Center heeft afgeleverd, dan wel de garantie heeft geclaimd bij een goedgekeurde on-site service-organisatie. Deze garantie is slechts van toepassing op de Macintosh computer, voor zover de onderdelen ervan als Apple produkten kunnen worden geïdentificeerd, zo met behulp van het woord- of beeldmerk van Apple, zoals dat door Apple daarop is aangebracht.

Apple zal naar eigen keuze de defecte Macintosh computer of defecte onderdelen daarvan kosteloos repareren of vervangen. Deze garantie is niet van toepassing, indien naar de mening van Apple het hardware-produkt niet meer in goede staat is tengevolge van onoordeelkundig gebruik, misbruik, verkeerd gebruik, verkeerde toepassing, van buiten komend onheil, of als gevolg van verleende service, reparatie of modificatie door anderen dan een Apple POS Service Center c.q. niet door Apple goedgekeurde on-site organisatie.

Deze garantie geldt evenmin, indien enig Apple-serienummer is verwijderd of veranderd. Software-media (diskettes e.d.) en documentatie vallen binnen deze één-jaar garantie, met uitsluiting van normale slijtage door gebruik.

Apple geeft geen enkele garantie m.b.t. de software (Systeem- en applicatie- software, ook indien deze in zgn. firmware is opgeslagen) en de kwaliteit, uitvoering, verkoopbaarheid en geschiktheid voor een bepaald doel van die software. Apple software wordt verkocht zonder enige aansprakelijkheid voor enige schade, directe of indirecte, zoals bijvoorbeeld immateriële schade, bedrijfs- of stagnatieschade, voortvloeiende uit of samenhangende met de Apple-software, te aanvaarden, en de koper vrijwaart Apple terzake alle aanspraken van derden wegens zodanige schade, op welke grond dan ook ontstaan.

In alle gevallen zal de aansprakelijkheid van Apple tegenover de koper beperkt zijn tot de hoogte van de door de koper voor het produkt betaalde prijs. Mocht het programma defecten vertonen na aankoop, dan zijn alle kosten voor noodzakelijke service, reparatie en correctie voor rekening en risico van de koper, en niet voor Apple, of haar dealers.

De bovenomschreven garantie is de enige door Apple gegeven garantie tegen fabricage- en materiaalfouten; iedere andere aansprakelijkheid of verdergaan- de aansprakelijkheid wordt uitgesloten. Meer in het bijzonder sluit Apple uit- drukkkelijk iedere aansprakelijkheid uit voor gevolgschade en schade aan goe- deren van de koper of derden alsmede schade aan personen.

Terzake van garantie kan de koper slechts een beroep doen op de hierboven genoemde bepalingen; andere garanties dan de hierboven vermelde (zoals mondeling of schriftelijk gegeven aanvullende garanties door personeelsleden, agenten of dealers) zijn van onwaarde.

Switcher



**Gebruikers-
Handleiding**

Inhoudsopgave

- 1 Over deze handleiding**
 - 1 Introductie
 - 1 Enige notatie-conventies in deze handleiding
 - 2 Opdrachten
- 2 Wat is Switcher**
 - 3 Apparatuurvereisten
 - 3 Programmatuurvereisten
 - 3 Beperkingen van Switcher
- 3 De werking van Switcher**
- 5 Leren omgaan met Switcher**
 - 5 Configuratie van schijven
 - 6 Het oproepen van Switcher
 - 7 Het installeren van programma's
 - 8 Het gebruik van programma's met Switcher
 - 8 *Het omschakelen naar andere programma's*
 - 9 *Terugkeren naar het Switcher-scherf*
 - 10 *Bewaren van het beeldscherm*
 - 11 *Het bewaren van uw configuratie in een Switcher-dokument*
 - 12 *Het overbrengen van informatie van het ene naar het andere programma*
 - 12 *Het stoppen met een programma*
 - 13 *Het installeren van extra programma's*
 - 13 Het oproepen van Switcher met een Switcher-dokument
 - 13 Het stoppen met Switcher
- 14 Het aanpassen van Switcher aan uw wensen**
 - 14 Switcher opties
 - 17 Het toewijzen van geheugenruimte aan programma's
 - 18 Configuratie van programma's
- 21 Snelheid, geheugenruimte en veiligheid**
 - 21 Snelle opties
 - 22 Geheugenruimte besparen
 - 22 Veiligheid

- 23 Diversen**
- 23 Het installeren van vier programma's met 128K elk
- 24 Het gebruik van minder dan 128K aan geheugenruimte
- 24 Het gebruik van 512K programma's
- 25 Switcher en "RAM"-schijf programmatuur
- 25 Switcher met een vaste schijf
- 25 Switcher met LaserWriter
- 25 Switcher op een Macintosh XL
- 26 Nooduitgang

- 27 Oefenen met Switcher**
- 27 Zo begint u
- 28 Het oproepen van Switcher
- 29 Het installeren van programma's
- 32 Omschakelen van het ene naar het andere programma
- 34 Terugkeren naar het Switcher-scherm
- 34 Overbrengen van informatie van het ene naar het andere programma
- 35 Het aanmaken van een Switcher-dokument
- 37 Stoppen met Switcher
- 38 Het oproepen van een Switcher-dokument

- 39 Bijlage 1**
- 39 Het Archief Menu
- 42 Het Switcher Menu

- 44 Bijlage 2**
- 44 De Finder
- 45 L/A Transport
- 46 MacWrite
- 46 MacPaint
- 47 MacDraw
- 48 MacProject
- 48 Macintosh Pascal

- 49 Bijlage 3**
- 49 Microsoft Word en Microsoft Chart

- 50 Bijlage 4**
- 50 Switcher aanpassen voor het AZERTY toetsenbord

Over deze handleiding.


Introductie

Met behulp van deze handleiding bent u in staat om bijna elke gewenste combinatie van programma's samen te stellen. De indeling van de handleiding volgt het gebruik van Switcher op de voet: eerst wordt in het kort beschreven hoe Switcher precies werkt, daarna volgen enige nuttige wenken wat betreft de configuratie van uw schijven, en wordt uitgelegd hoe de afzonderlijke Switcher-voorzieningen gebruikt kunnen worden, van de meest eenvoudige tot de meest gecompliceerde. "Oefenen met Switcher" bevat voor alle essentiële Switcher-voorzieningen een opsomming van de achtereenvolgens te verrichten handelingen.

In deze handleiding wordt er van uitgegaan dat u vertrouwd bent met Macintosh en tenminste één Macintosh-programma.

De schijf met de Switcher-programmatuur is standaard ingesteld op gebruik met het Nederlandse QWERTY toetsenbord. Met een kleine aanpassing (zie Bijlage 4) is deze programmatuur ook te gebruiken met het in België gebruikte AZERTY toetsenbord.

Enige notatie-conventies in deze handleiding.

Verwijzingen naar de menubalk (, Archief, Wijzig, enz.) bovenaan uw Macintosh scherm worden geïnverteerd weergegeven. **Archief** betekent: kies op de menubalk het menu Archief. (Hoe u dit woord met behulp van de muis kan selecteren leest u in *Macintosh*, de gebruikershandleiding). Ook de verschillende opties op dit menu worden op deze manier weergegeven. Dus **Sluit** betekent dat u de muis naar de keuze Sluit moet verplaatsen. De combinatie wordt als **Archief, Sluit** weergegeven.

Invoer van het toetsenbord wordt aangegeven tussen twee stippellijnen:

.....
Hier staat de tekst
.....

Opdrachten.

Voer de opdrachten en instructies zoals zij gegeven worden, uit. Indien geen gegevens in de tekst vermeld zijn, voer dan naar eigen inzicht tekst of variabelen in.

Wat is Switcher

Met Switcher kunt u op uw Apple® Macintosh™ computer een unieke werksituatie creëren, waarin u zelf uw eigen "geïntegreerde" programma's kunt samenstellen. Switcher beheert de beschikbare geheugenruimte en verdeelt deze over de verschillende programma's. U kunt twee of meer programma's na elkaar oproepen en vervolgens op elk willekeurig moment van de ene naar de andere omschakelen. Als u bijvoorbeeld in MacPaint™ aan een tekening werkt, kunt u onmiddellijk overschakelen naar MacWrite™ om een ingeving voor uw nieuwe roman vast te leggen, een spellingcontrole in werking stellen om typefouten op te sporen, en vervolgens weer terugschakelen naar MacPaint om met uw tekening verder te gaan - en dat alles zonder te hoeven terugkeren naar de Finder. U kunt het zichzelf helemaal gemakkelijk maken als u de Finder bij Switcher onderbrengt: op die manier kunt u de nodige bewerkingen uitvoeren (dokumenten kopiëren, opnieuw benoemen of wissen) zonder ooit Switcher te hoeven verlaten of een programma te moeten beëindigen.

Switcher vereenvoudigt uw werk en bespaart u veel tijd. U hoeft slechts één maal een bepaalde combinatie van programma's vast te stellen. Zodra u de gewenste programma's hebt geïnstalleerd, kunt u de betreffende informatie opslaan in een Switcher-dokument. Wanneer u dan uw Switcher-dokument vanuit de Finder opent, worden de programma's automatisch door Switcher opgeroepen.

Apparatuurvereisten

Switcher is ontworpen voor een Macintosh met een geheugenruimte van ten minste 512K. U doet er verstandig aan een externe schijfeenheid te gebruiken om programma's en documenten op te slaan. Switcher kan ook gebruikt worden op de Macintosh XL en met voor de Macintosh ontworpen vaste schijven.

Programmatuurvereisten

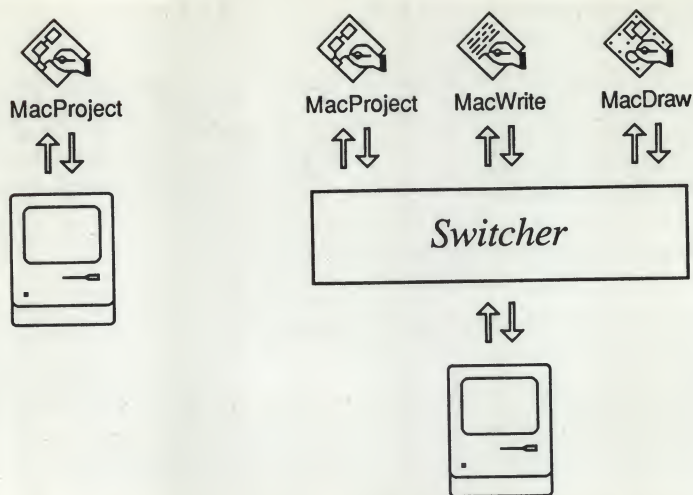
Programmatuur die voor de Macintosh 128K is ontworpen kunt u in de meeste gevallen gewoon voor Switcher gebruiken. Sommige, speciaal voor de Macintosh 512K ontworpen programmatuur kan echter ongeschikt zijn. Wanneer u twijfelt over de geschiktheid van de programmatuur waarmee u wilt gaan werken, kunt u het beste de fabrikant of de leverancier raadplegen.

Beperkingen van Switcher

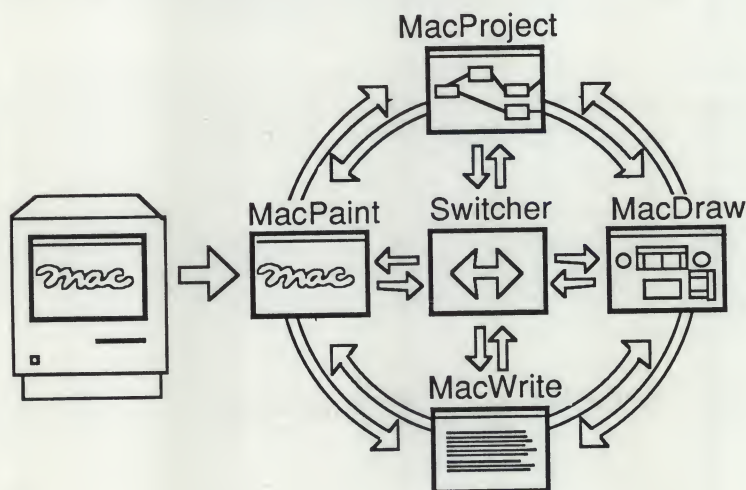
Hoewel Apple Switcher uitvoerig heeft getest, en tevreden is over de prestaties en de betrouwbaarheid, kan niet gegarandeerd worden dat een programma of een combinatie van programma's in alle gevallen het gewenste resultaat oplevert. Met behulp van deze handleiding kunt u echter uitgaan van een optimale nauwkeurigheid, omdat hierin potentiële probleemgebieden worden afgebakend en veilige configuraties worden geadviseerd. Zie de binnenzijde van de omslag voor de volledige tekst van de garantiebepalingen.

De werking van Switcher

Switcher fungeert als een verbinding tussen de programma's en het besturingsstelsel van de Macintosh. (Het besturingsstelsel is de programmatuur die in de Macintosh is ingebouwd. Dit stelsel zorgt er voor dat de programma's gebruik kunnen maken van de geheugenruimte, de vensters, de menu's en de andere voorzieningen.) Normaal gesproken communiceert een programma rechtstreeks met het besturingsstelsel. Om echter de speciale werksituatie mogelijk te maken, onderschept Switcher bepaalde opdrachten van het besturingsstelsel en vervangt ze door andere.



Met Switcher kunt u programma's die u wilt gaan gebruiken oproepen of **installeren**. Elk programma moet in één van de **sleuven** worden geïnstalleerd. Zodra in een sleuf een programma is geïnstalleerd, wijst Switcher er een bepaalde hoeveelheid geheugenruimte aan toe (in de meeste gevallen 128K). het programma kan alleen de geheugenruimte gebruiken die voor zijn programma'sleuf is gereserveerd, ook al is er nog ongebruikte geheugenruimte beschikbaar. Switcher is ook verantwoordelijk voor het verschijnen van de programma's op het scherm. U kunt ze één voor één op uw scherm halen alsof ze zich op een lopende band bevinden die over uw scherm draait. U kunt echter op elk gewenst moment terugkeren naar het Switcher-scherm.

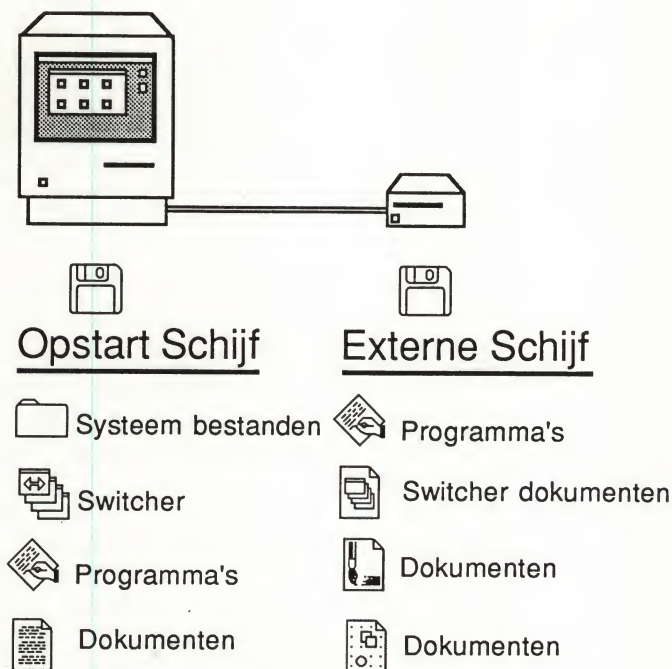


Leren omgaan met Switcher

U zult merken dat het met Switcher prettig werken is. In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u met Switcher moet werken: hoe u de basistechnieken moet gebruiken, hoe u programma's kunt gebruiken, hoe u een dokument moet aanmaken, kortom, hoe u uw normale programma's met Switcher gebruikt. Voor uitgebreide informatie over dit onderwerp kunt u "Oefenen met Switcher" raadplegen.

🍏 Configuratie van schijven

Switcher komt pas tot zijn recht wanneer u alle programma's en dokumenten die u denkt nodig te hebben op één schijf onderbrengt. Op die manier hoeft u niet zo vaak van schijf te verwisselen en houdt u een goed overzicht over uw programma's. U doet er verstandig aan uw schijven goed te ordenen en in te delen. Als we ervan uitgaan dat u twee schijfeenheden tot uw beschikking hebt, kunt u uw schijven het beste als volgt configureren:

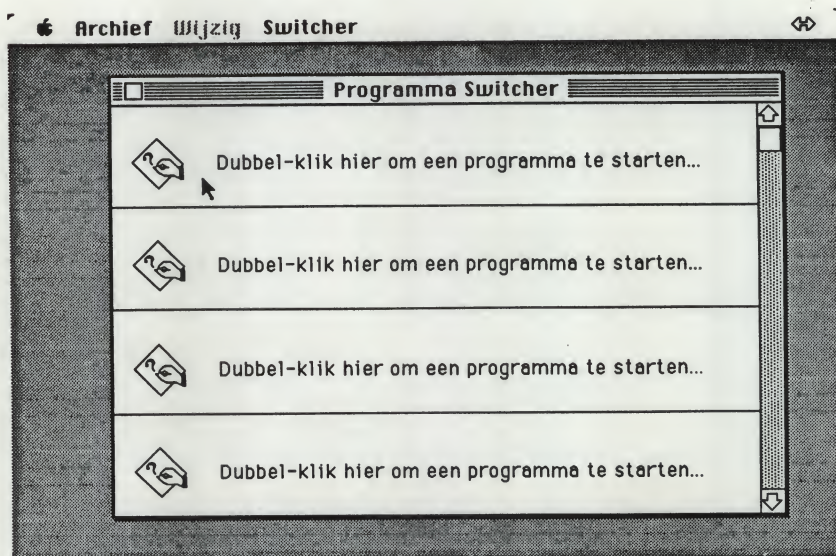


Om verwarring te voorkomen is het aan te bevelen uw systeembestanden

(Finder, System, en bestanden voor bureau-accessoires) bij elkaar op één en dezelfde schijf op te slaan. Vergeet niet, dat bij een aantal programma's (waaronder MacDraw) een kopie van het printerbestand (een bestand in de Systeem Map met dezelfde naam als uw printer, zoals Imagewriter™ of LaserWriter™) op dezelfde schijf moet zijn opgenomen als het programma.

🍏 Het oproepen van Switcher

Het oproepen van Switcher gebeurt op dezelfde wijze als bij andere programma's. U moet dubbel klikken op het Switcher-symbool, waarna u het Switcher-scherf te zien krijgt:

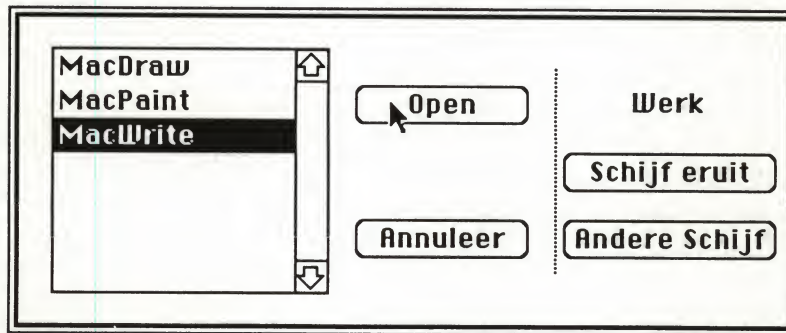


Het Switcher-scherf bestaat uit een venster en de welbekende menu-balk. Het venster is verdeeld in horizontale balken die de verschillende sleuven weergeven. Er zijn in totaal acht sleuven; met behulp van de schuifbalk kunt u van de een naar de ander schuiven. Het Apple- en het Wijzig-menu zijn standaard; het Archief- en het Switcher-menu bevatten Switcher-opdrachten. Aan de rechterkant in de menu-balk ziet u de omschakelpijl. Deze zal bij elk programma dat u met Switcher gebruikt in deze zelfde positie op uw scherm verschijnen.

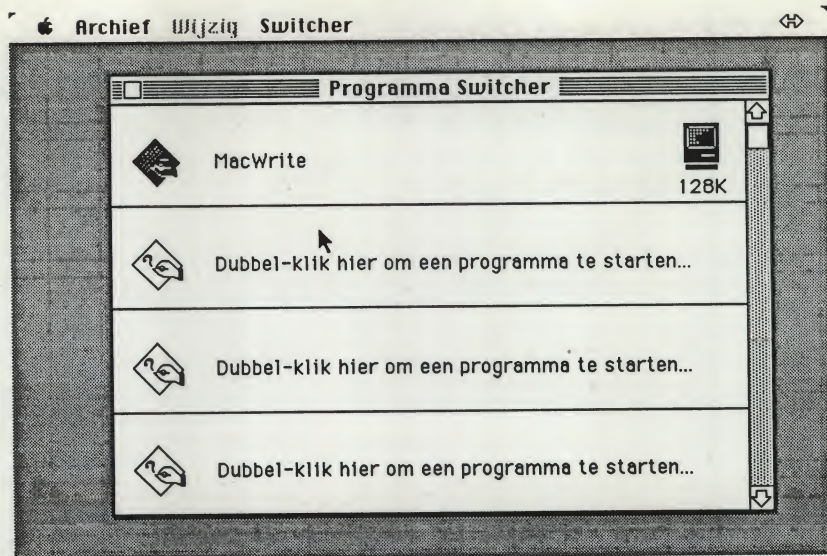
🍏 Het installeren van programma's

Wanneer u Switcher hebt opgeroepen, moet u eerst de programma's die u wilt gaan gebruiken installeren. U kunt meteen aan het begin al uw programma's installeren, of u kunt er één installeren, erin gaan werken, en later andere toevoegen of verwijderen.

Om een programma te installeren, moet u een van de sleuven kiezen door er dubbel op te klikken. Er verschijnt dan een informatievenster, waarin alle programma's die op de opstartschijf zijn opgeslagen staan afgebeeld. Kies nu het programma dat u wilt installeren en klik op Open; of klik op een van de vakjes Andere Schijf of Schijf Eruit als u programma's van een andere schijf wilt installeren.



Nadat Switcher het gekozen programma heeft geïnstalleerd, wordt dit opgeroepen en krijgt u weer het Switcher-scherm te zien, waarop nu het programma in de betreffende sleuf is afgebeeld. U kunt dit proces voor een ander programma herhalen, of u kunt gaan werken met het programma dat u zojuist hebt geïnstalleerd.

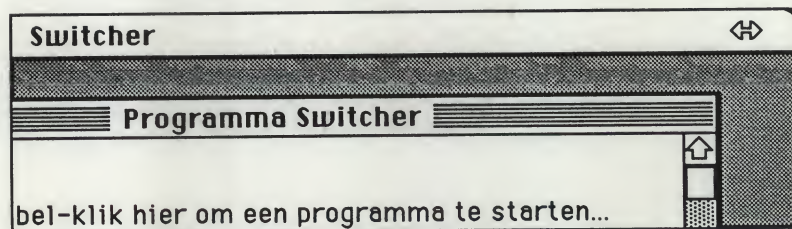


Het gebruik van programma's met Switcher

Zodra u de programma's die u wilt gaan gebruiken hebt geïnstalleerd, kunt u optimaal profijt trekken van Switcher. U kunt nu net als u gewend was in elk programma werken, met dit verschil dat u nu wanneer u maar wilt kunt omschakelen naar een ander. Wilt u echter iets bewaren, dan kan dat slechts binnen één programma tegelijk. Met andere woorden: wanneer u in een programma iets bewaart, gebeurt dat slechts in dat programma, en in geen enkel ander.

Het omschakelen naar andere programma's

U kunt van het Switcher-scherm direct omschakelen naar een programma door dubbel te klikken op de betreffende sleuf. Het volgende of het vorige programma kunt u bereiken door op de rechter-, respectievelijk de linkerkant van de omschakelpijl te klikken, ook als u het Switcher-scherm voor u hebt. Er kan direct met het programma gewerkt worden.

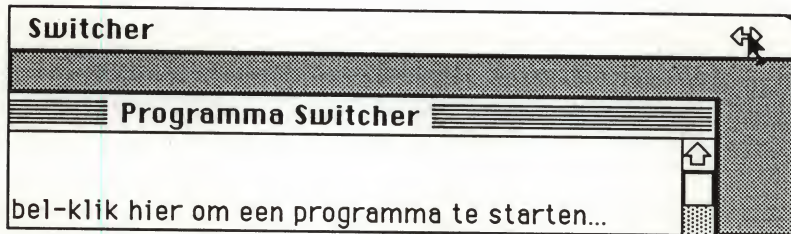


U kunt ook met behulp van het toetsenbord omschakelen naar een ander programma. U moet dan de Funktietoets ingedrukt houden en] of [typen om respectievelijk naar rechts of naar links om te schakelen.

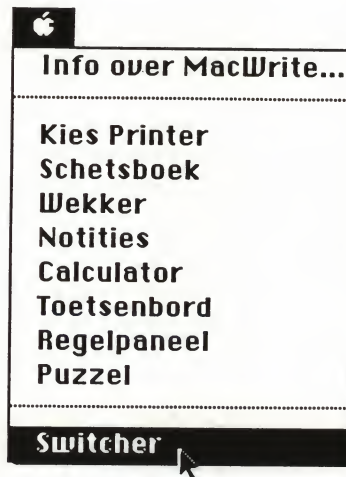
Terugkeren naar het Switcher-scherm

Er zijn verschillende manieren om vanuit een programma terug te keren naar het Switcher-scherm. Het is aan u om te bepalen welke u het prettigst vindt.

- ◇ Klik op het midden van de omschakelpijl. U keert meteen terug naar het Switcher-scherm.



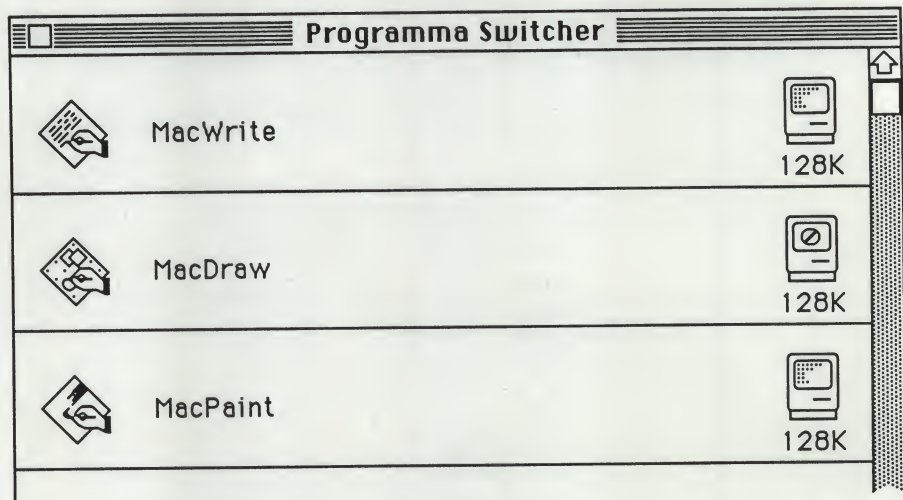
- ◇ Kies "Switcher" in het Apple-menu. (Telkens als u een programma gebruikt, zult u onderin het Apple-menu een nieuwe opdracht zien: "Switcher".) U keert terug naar het Switcher-scherm.



Bewaren van het beeldscherm

Het is mogelijk zo snel van het ene naar het andere programma om te schakelen, doordat Switcher van elk programma een momentopname van het scherm in zijn geheugen kan bewaren. Hierdoor is het scherm van het volgende programma meteen voorhanden.

Het bewaren van het scherm kost 22K per programma. Als u het scherm niet bewaart, maakt u extra geheugenruimte vrij. Dit brengt echter met zich mee, dat het omschakelen meer tijd zal kosten, en dat het scherm voor sommige programma's niet in de juiste vorm zal worden teruggebracht.



U schakelt "Bewaar Scherm" in of uit door terug te keren naar het Switcher-scherm, en vervolgens op het Macintosh-symbool in een van de programma-sleuven te klikken. In bovenstaand voorbeeld worden de schermen van MacWrite en MacPaint bij het omschakelen bewaard, dat van MacDraw wordt dat niet (dit wordt aangegeven door het symbool voor "Neen"). Om geheugenruimte te besparen, kunt u ook "Bewaar Scherm" uitschakelen voordat u een programma installeert. U dient zich te realiseren dat "Bewaar Scherm" niet automatisch uw werk bewaart wanneer u omschakelt, en dat u ook geen werk kwijtraakt als u de functie uitschakelt. Bewaren van uw werk kan alleen binnen elk programma afzonderlijk.

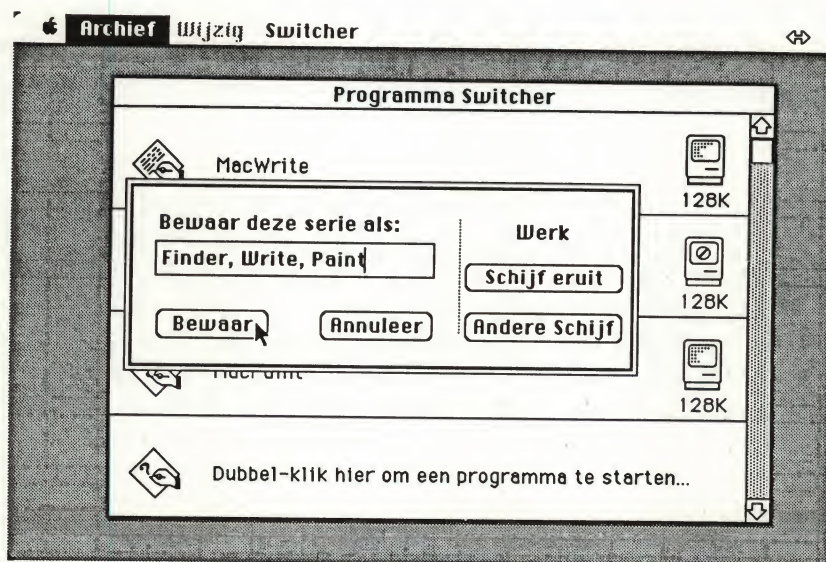
Waarschuwing:: Nadat u "Bewaar Scherm" hebt uitgeschakeld, kan het voorkomen dat u niet voldoende geheugenruimte meer over hebt om de functie later weer in te schakelen, afhankelijk van wat u in de tussentijd hebt gedaan. Als

deze situatie zich voordoet, zal Macintosh een pieptoon laten horen.

Het bewaren van uw configuratie in een Switcher-dokument

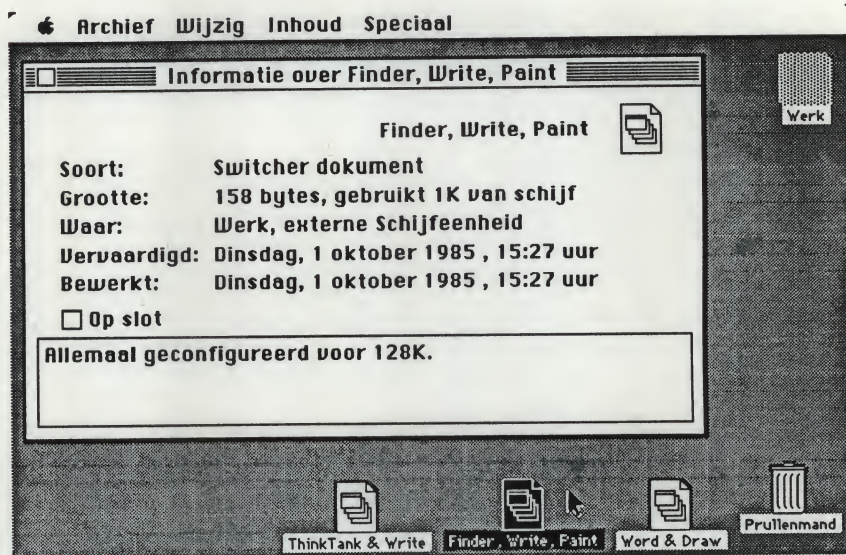
Voordat u met Switcher of een programma stopt, wilt u misschien informatie over uw configuratie bewaren, zodat u die later kunt terughalen zonder de programma's opnieuw te hoeven installeren. Switcher kent een eenvoudige mogelijkheid om dit te bewerkstelligen: er wordt informatie over een **serie** - de op een bepaald moment actieve programma's - opgeslagen in een **Switcher-dokument**. Zo'n dokument werkt in grote lijnen op dezelfde wijze als een willekeurig Macintosh-dokument: wanneer vanuit de Finder een Switcher-dokument wordt opgeroepen, roept dat dokument het Switcher-programma voor u op. De informatie in het dokument zorgt ervoor dat alle programma's en andere dokumenten waaruit de serie bestaat, geladen worden.

Het aanmaken van een Switcher-dokument is eenvoudig. U begint met het oproepen van Switcher en het installeren van de programma's die u wilt gaan gebruiken. Wilt u dat een van de programma's een bepaald dokument opent, gebruik dan de opdracht "Koppel dokument" (zie pagina 40). Wanneer u tevreden bent met de samenstelling van de serie, kiest u "Bewaar serie" uit het Archief-menu. U moet de serie nu benoemen, waarbij u er verstandig aan doet een naam te kiezen die aangeeft wat er in het dokument te vinden is.



Nadat u de serie hebt bewaard, kunt u uw werk voortzetten. Wanneer u later

terugkeert naar de Finder, zult u het door u aangemaakte Switcher-dokument op uw scherm zien. Selecteer dit dokument en kies "Extra Info" uit het Archief-menu, zodat u informatie over de serie kunt vastleggen in het venster van Extra Info. Dat is vooral handig wanneer u een aantal verschillende Switcher-dokumenten aanmaakt met steeds andere series. Op die manier hoeft u namelijk niet de informatie voor alle series te onthouden.



Het overbrengen van informatie van het ene naar het andere programma

Zoals Switcher standaard is ingesteld, is het niet mogelijk informatie vanuit het ene programma te kopiëren en meteen in een ander te plakken. Dat komt doordat elk programma er bij Switcher een eigen Klembord op na houdt. Om informatie over te brengen kunt u het Schetsboek gebruiken, of u kunt Switcher opdragen het Klembord mee te nemen. Als u naar een ander programma omschakelt, kunt u het Klembord meenemen of **converteren** door de Optietoets ingedrukt te houden en dan op de omschakelpijl te klikken tot u bij het gewenste programma bent. U kunt Switcher ook opdragen het Klembord altijd te converteren (zie "Converteer Klembord altijd" op pagina 15).

Het stoppen met een programma

Wanneer u Switcher gebruikt, kan het voorkomen dat u met een programma wilt stoppen omdat u klaar bent met dat programma, of omdat u geheugen-

ruimte wilt vrijmaken om met een nieuw programma te beginnen. U kunt stoppen op dezelfde wijze als u dat normaal zou doen: u schakelt om naar het betreffende programma, bewaart uw wijzigingen en kiest "Stop" uit het Archief-menu. Zodra u stopt met een programma, wordt dit verwijderd uit Switcher: de sleuf en de geheugenruimte van het programma komen vrij en u keert terug naar het Switcher-scherm. Als de Finder tot uw programma's behoort en u wilt stoppen, moet u omschakelen naar de Finder en vervolgens dubbel klikken op het Switcher-symbool. De Finder wordt dan verwijderd en u keert terug naar het Switcher-scherm.

Het installeren van extra programma's

Om tijdens uw werk nieuwe programma's te installeren, moet u terugkeren naar het Switcher-scherm en de handelingen herhalen die nodig zijn voor het installeren van een programma. (Het kan hierbij voorkomen dat u met een programma moet stoppen om geheugenruimte vrij te maken.) Met een Macintosh 512K kunt u, uitgaande van de standaardinstelling van Switcher, maximaal drie programma's met een geheugenruimte van 128K elk installeren. Wilt u meer programma's installeren, dan moet u eerst geheugenruimte vrijmaken. Zie hiervoor pagina 21.

Het oproepen van Switcher met een Switcher-dokument

Om een serie vooraf vastgestelde programma's op te roepen, hoeft u niet Switcher zelf te openen. Het is voldoende om vanuit de Finder een Switcher-dokument te openen. Switcher zal dan vanzelf alle programma's oproepen en installeren. Zodra dit is gebeurd, komt u in het programma in de eerste sleuf en kunt u aan de slag.

Het is ook mogelijk een serie vanuit Switcher te laden. U moet dan vanuit het Switcher-scherm "Laad serie.." kiezen uit het Archief-menu, waarna Switcher de programma's zal oproepen. Indien u al programma's hebt geïnstalleerd en dan "Laad serie..." kiest, zal Switcher slechts zoveel nieuwe programma's installeren als de geheugenruimte toelaat.

Zie "Laad serie..." op pagina 39 voor nadere informatie.

Het stoppen met Switcher

Het is slechts in enkele gevallen werkelijk nodig om met Switcher te stoppen,

namelijk wanneer u uw Macintosh wilt uitschakelen, een programma wilt gebruiken dat niet met Switcher te combineren is, of één waarvoor u de volledige 512K geheugenruimte wilt gaan gebruiken. In andere gevallen kunt u met één of alle programma's stoppen en toch binnen Switcher blijven. Wanneer u daadwerkelijk met Switcher wilt stoppen, moet u eerst naar elk programma afzonderlijk omschakelen, bewaren wat nodig is, en vervolgens met het betreffende programma stoppen. Daarna keert u terug naar het Switcher-scherm en kiest u "Stop" uit het Archief-menu, of klikt u op het sluitvak in het venster met de programma's. Wilt u een ander programma oproepen, stop dan gewoon met het huidige programma en roep een ander op vanuit het Switcher-scherm.

U kunt ook met Switcher stoppen terwijl er één programma geïnstalleerd blijft. Kiest u in die situatie "Stop", dan verlaat u Switcher en keert u terug naar dat programma.

Vergeet vooral niet elk programma afzonderlijk op te slaan en te beëindigen. Zet uw Macintosh nooit zo maar uit.

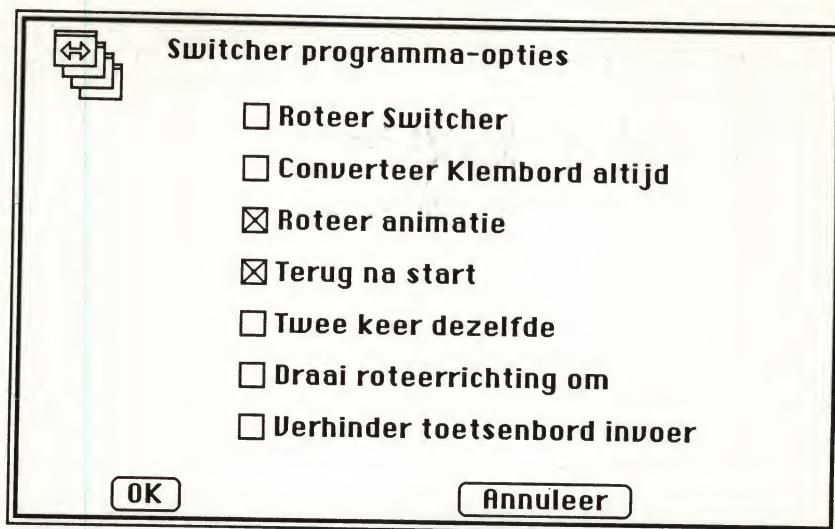
Het aanpassen van Switcher aan uw wensen

De standaardmogelijkheden van Switcher zijn zo ingesteld dat u ze waarschijnlijk niet zult hoeven veranderen. Switcher is echter dermate flexibel dat u dat toch op elk gewenst moment kunt doen.

Switcher Opties

U kunt Switcher aan uw persoonlijke wensen aanpassen. Wanneer u vanuit het Switcher-scherm "Opties" uit het Switcher-menu kiest, verschijnt er een informatievenster.

U kunt nu naar behoefte diverse opties in- of uitschakelen door op het betreffende vakje te klikken. Switcher onthoudt wat u hebt gekozen en blijft dat als uitgangspunt gebruiken tot u iets verandert.



"Roteer Switcher". Bij het klikken op de omschakelpijl maakt het Switcher-scherm deel uit van de reeks programma's die achtereenvolgens op uw scherm verschijnen.

"Converteer Klembord altijd". Elk programma beschikt in Switcher over een eigen klembord waarbinnen u gewoon kunt knippen, kopiëren en plakken. Door "Converteer Klembord altijd" in te schakelen, is het mogelijk automatisch informatie over te brengen van het ene programma naar het andere. Telkens wanneer u naar een ander programma omschakelt, neemt Switcher de inhoud van het klembord mee naar dat programma. Wanneer deze optie is ingeschakeld, zult u merken dat het omschakelen meer tijd kost.

U kunt de huidige status van "Converteer Klembord altijd" opheffen door de Optietoets tijdens het omschakelen ingedrukt te houden. Als "Converteer Klembord altijd" is uitgeschakeld en u gebruikt de Optietoets, dan wordt de inhoud van het klembord alleen die ene keer meegenomen. Is de optie wel ingeschakeld, dan wordt de inhoud van het klembord niet meegenomen.

Aangezien het gebruik van deze optie de omschakeltijd vergroot, en bovendien bij sommige programma's problemen zou kunnen veroorzaken, is het beter "Converteer Klembord altijd" uit te schakelen. Het gebruik van de Optietoets verdient de voorkeur.

"Roteer animatie". Wanneer deze optie is ingeschakeld, lijkt het alsof de programma's bij het omschakelen op een lopende band over uw scherm gaan.

Is de optie uitgeschakeld, dan treedt deze animatie niet op, en verschijnt het volgende programma gewoon. Hoewel het al of niet inschakelen van deze optie puur een kwestie van smaak is, kost het gebruik van de animatie iets meer tijd. Deze optie is standaard ingeschakeld.

"Terug na start". Wanneer deze optie is ingeschakeld, keert u terug naar het Switcher-scherm nadat u een nieuw programma hebt geïnstalleerd of een niet-actief programma hebt opgeroepen. Hierdoor kunt u doorgaan met het installeren van programma's, of meteen in het programma van uw keuze aan het werk gaan door dubbel te klikken op de sleuf van dat programma. Is de optie uitgeschakeld, dan blijft u in het zojuist geïnstalleerde programma. Bij het oproepen of laden van een Switcher-dokument wordt "Terug na start" genegeerd. Deze optie is standaard ingeschakeld.

Het kan voorkomen dat u hinder ondervindt van "Terug na start". Als u bijvoorbeeld tegen kopiëren beschermde programmatuur wilt installeren waarvoor een "sleutel"- of besturingsschijf vereist is, werpt het programma de gewone schijf uit de eenheid en vraagt om de besturingsschijf. Switcher grijpt dan echter in en brengt u terug naar het Switcher-scherm voor u de kans krijgt de besturingsschijf in de schijfeenheid te doen. Vervolgens vraagt Switcher om de uitgeworpen schijf. Schakelt u weer terug naar het programma, dan wacht deze nog steeds op de besturingsschijf. Er blijft u nu niets anders over dan een andere schijf te verwijderen (met Funktietoets-Hoofdlettertoets- 1 of 2) en de besturingsschijf in de schijfeenheid te plaatsen. Als u dit te verwarrend vindt, kunt u het beste "Terug na start" uitschakelen.

"Twee keer dezelfde". Wanneer deze optie is ingeschakeld, is het mogelijk één en hetzelfde programma twee maal vanaf dezelfde schijf uit te voeren. Is de optie uitgeschakeld, dan kan dat slechts één maal per schijf.

U gebruikt deze optie op eigen risico. Sommige programma's (waaronder MacWrite en MacPaint) maken speciale tijdelijke dokumenten aan, en zijn er misschien niet op berekend om te verwerken wat er "achter hun rug om" gebeurt. Om die reden kan het riskant zijn om er verschillende versies van een programma op na te houden. U kunt er normaal gesproken wel zonder risico twee verschillende versies van een programma op na houden, als die twee versies zich op verschillende schijven bevinden. In dat geval is er geen reden om "Twee keer dezelfde" in te schakelen. Het gebruik van twee versies van de Finder is echter te allen tijde riskant.

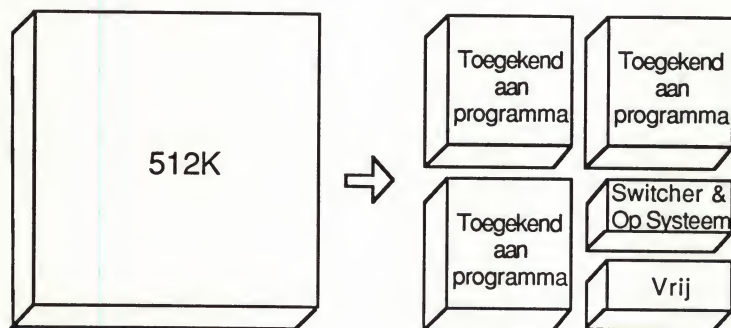
"Draai roteerrichting om". Ook dit is een kwestie van smaak. Het hangt ervan af naar welk programma u wilt omschakelen als u op de rechterkant van

de omschakelpijl klikt. Wilt u dat het programma aan de rechterkant in de richting van de pijl beweegt, of wilt u dat de "lopende band" waar de programma's zich op bevinden naar rechts draait? In het eerste geval verschijnen de programma's vanaf de rechterkant op het scherm, in het tweede geval vanaf de linkerkant. Over de voorkeur voor een van beide mogelijkheden valt te twisten, en daarom wordt de beslissing aan u zelf overgelaten.

"Verhinder toetsenbord invoer". Deze opdracht schakelt de Switcher-werking van bepaalde Funktietoets-equivalenten uit: Funktietoets-[, Funktietoets-], en de Nooduitgang- combinatie (zie pagina 26). Dank zij deze voorziening kunt u die Funktietoets- equivalenten gebruiken voor andere programma's (zoals Microsoft Word) die met dezelfde toetsenbord-equivalenten werken als Switcher.

🍏 Het toewijzen van geheugenruimte aan programma's

Switcher beheert de geheugenruimte en wijst gedeelten ervan toe aan de verschillende programma's. Elk programma werkt als het ware met een eigen 128K Macintosh. Switcher volgt alle bewerkingen binnen de verschillende programma's op de voet en stelt u daardoor in de gelegenheid van het ene naar het andere programma om te schakelen.



Voor de meeste programma's wijst Switcher automatisch 128K toe, en anders de hoeveelheid die u met de opdracht "Configureer/Installeer..." hebt vastgesteld. In de nabije toekomst zullen er speciaal op Switcher afgestemde programma's op de markt verschijnen die in staat zijn zelf een bepaalde hoeveelheid geheugenruimte aan Switcher te vragen. Met de huidige voorzieningen is het echter in sommige gevallen mogelijk meer of minder geheugenruimte toe te wijzen dan voor een programma gebruikelijk is. Als u met een programma

werkt dat veel geheugenruimte nodig heeft, zoals MacDraw, kan het nodig zijn om meer geheugenruimte toe te wijzen, zodat u met grotere documenten kunt werken. In zo'n geval kunt u de hoeveelheid toe te wijzen geheugenruimte zelf vaststellen met behulp van de opdracht "Configureer/Installeer...".

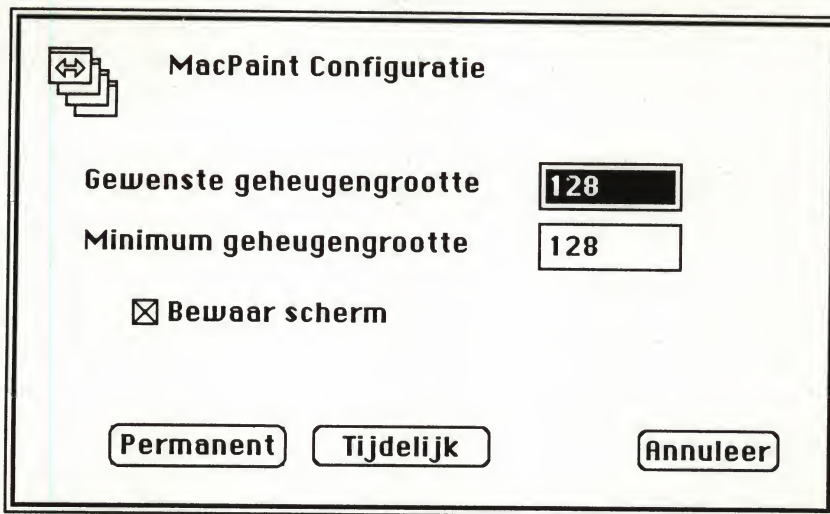
Als u een andere dan de standaardhoeveelheid geheugenruimte wilt toewijzen, kan dat alleen vóór het installeren van het programma. Het zal echter in vele gevallen voorkomen dat een programma met een andere hoeveelheid geheugenruimte dan 128K niet of niet goed functioneert. Zo kan een programma met meer dan 128K tot zijn beschikking zich gaan gedragen als een programma dat een Macintosh 512K helemaal voor zichzelf heeft. Het is ook moeilijk te bepalen wat de kleinste hoeveelheid geheugen is waarmee een programma nog goed functioneert. U zult dat zelf moeten uittesten. Bij sommige programma's is het meteen duidelijk als u te weinig geheugenruimte toewijst; hiervan verschijnt dan een melding op uw scherm. Programma's die veel geheugenruimte nodig hebben, zoals MacDraw, blijken niet meer in staat grote documenten te openen. Andere programma's, zoals de Finder, blijven functioneren, maar kunnen niet meer zoveel verwerken als anders. (De Finder zal bijvoorbeeld minder schijven op het bureaublad kunnen onthouden.) Het is hoe dan ook het veiligst 128K toe te wijzen. Wilt u toch een andere hoeveelheid toewijzen, experimenteer dan eerst met onbelangrijke informatie.

Configuratie van programma's

Met de opdracht "Configureer/Installeer..." kan een andere hoeveelheid geheugenruimte aan een programma worden toegewezen, of de configuratie van een bepaald programma definitief worden gemaakt. Klik voor deze opdracht op een lege sleuf in het Switcher-scherm, en kies "Configureer/Installeer..." uit het Switcher-menu. Vervolgens moet u eerst uit een inhoudsopgave-venster het te installeren programma selecteren, waarna het configuratievak met de diverse opties op uw scherm verschijnt.

"Gewenste geheugengrootte". Dit is de hoeveelheid geheugenruimte die Switcher in eerste instantie probeert toe te wijzen. "Configureer/Installeer..." wijst in dit geval 128K toe, of een vooraf geconfigureerde hoeveelheid, of een door het programma gevraagde hoeveelheid.

"Minimum geheugengrootte". Dit is de kleinste hoeveelheid geheugenruimte die Switcher zelf aan een programma probeert toe te wijzen. Meestal wordt 128K of een vooraf geconfigureerde hoeveelheid aangegeven als de "Minimum geheugengrootte".



The image shows a dialog box titled "MacPaint Configuratie". In the top-left corner is an icon of three overlapping sheets of paper with a double-headed arrow. The dialog contains two labels with corresponding input fields: "Gewenste geheugengrootte" with a field containing "128", and "Minimum geheugengrootte" with a field containing "128". Below these is a checkbox labeled "Bewaar scherm" which is checked. At the bottom are three buttons: "Permanent", "Tijdelijk", and "Annuleer".

Switcher probeert eerst de "Gewenste geheugengrootte" toe te wijzen. Is er niet genoeg ruimte beschikbaar, dan probeert Switcher de "Minimum geheugengrootte", en als daar niet genoeg ruimte voor is, verschijnt er een foutmelding op uw scherm. U kunt niet minder dan 64K toewijzen.

"Bewaar Scherm". Met deze optie kunt u voor elk programma bepalen wat de beginstatus van "Bewaar Scherm" is wanneer u het programma oproept. Wordt de optie ingeschakeld, dan wordt deze status telkens van kracht wanneer u het programma oproept. Schakelt u de optie uit, dan blijft dat ook gelden voor elke keer dat u het programma oproept. Wanneer Switcher het scherm bewaart, kunt u sneller omschakelen van het ene naar het andere programma. Wordt het scherm niet bewaard, dan moet het scherm telkens wanneer u naar een ander programma omschakelt opnieuw worden opgebouwd.

"Bewaar Scherm" is een hulpmiddel waarmee u voor elk programma de huidige stand van zaken kunt bekijken. Schakelt u "Bewaar Scherm" echter vóór het installeren van een programma uit, dan maakt u het extra geheugen dat "Bewaar Scherm" gebruikt vrij voor andere doeleinden. U kunt "Bewaar Scherm" ook in- of uitschakelen nadat u een programma hebt geïnstalleerd (zie pagina 10).

"Permanent". Klikken op het vakje "Permanent" valt te vergelijken met klikken op een OK-vakje. Switcher accepteert daardoor alle wijzigingen die u in de opties hebt aangebracht, installeert het programma in een sleuf, en brengt

die wijzigingen voortaan telkens aan wanneer u dat programma gebruikt. De eerstvolgende keer dat u het programma wilt installeren, hoeft u alleen maar dubbel te klikken op een sleuf in het Switcher-scherm en het programma uit het venster van de inhoudsopgave te selecteren: de opties die u eerder gekozen had, treden telkens automatisch in werking. Wilt u de permanente configuratie later wijzigen, dan moet u stoppen met het programma en opnieuw "Configureer/Installeer" kiezen.

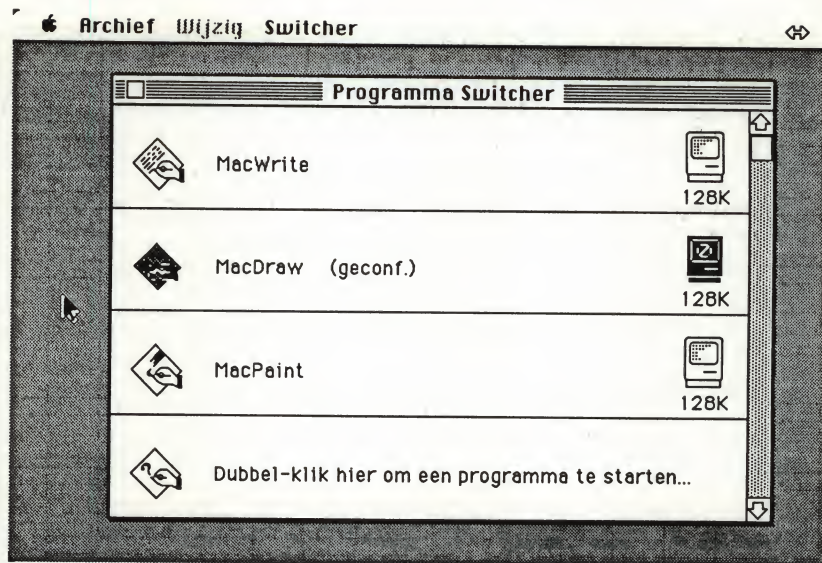
"Tijdelijk". Klikken op het vakje "Tijdelijk" valt eveneens te vergelijken met klikken op een OK-vakje. Switcher accepteert de wijzigingen die u in de opties hebt aangebracht, installeert het programma in een sleuf, maar brengt de wijzigingen alleen voor dit moment aan. De permanente configuratie blijft gehandhaafd. Gebruiken van de Return- of de Invoertoets heeft hetzelfde effect als klikken op "Tijdelijk".

"Annuleer". Door op "Annuleer" te klikken keert u terug naar het Switcher-scherm. Hierbij blijft de permanente configuratie ongewijzigd en wordt het programma niet geïnstalleerd.

Nadat u de configuratie van een programma hebt beëindigd door op één van de vakjes "Permanent" of "Tijdelijk" te klikken, keert u terug naar het Switcher-scherm. Het programma verschijnt in een sleuf samen met het woord "(geconf.)" om aan te geven dat het programma nog niet actief is. Er is al geheugenruimte aan het programma toegewezen, maar het programma moet nog worden opgeroepen. Hiertoe klikt u dubbel op de betreffende programmasleuf of kiest u "Open" uit het Switcher-menu. Het programma wordt nu opgeroepen en u keert terug naar het Switcher-scherm.

Als de beschikbare hoeveelheid geheugenruimte kleiner is dan de "Minimum geheugengrootte", wordt dit gemeld en keert u terug naar het Switcher-scherm. U ziet het programma dan in een sleuf samen met het woord "(geconf.)" en de mededeling dat er nul K aan geheugenruimte is toegewezen. U kunt het programma verwijderen door "Verwijder programma" uit het Archief-menu te kiezen, of door extra geheugenruimte vrij te maken (door "Bewaar Scherm" voor één of meer programma's uit te schakelen of met een programma te stoppen) en het programma opnieuw op te roepen. U kunt het programma opnieuw oproepen door "Open" uit het Switcher-menu te kiezen en vervolgens opnieuw opties uit het configuratievak te kiezen.

Als u wilt weten hoeveel geheugenruimte er beschikbaar is vóór u een programma installeert, raadpleegt u "Toon info venster" op pagina 41.



Snelheid, geheugenruimte en veiligheid

- Voor de meeste Switcher-voorzieningen moet er een compromis gesloten worden tussen snelheid, geheugengebruik en veiligheid. Deze drie aspecten komen bij elke voorziening afzonderlijk aan de orde. In dit gedeelte worden u enige ideeën aan de hand gedaan hoe u Switcher aan uw eigen wensen kunt aanpassen. Met *snelheid* wordt de tijd bedoeld die nodig is om van het ene naar het andere programma om te schakelen. *Geheugengebruik* heeft betrekking op opties die het geheugengebruik zodanig vergroten dat de aan een programma toegewezen geheugenruimte wordt overschreden. Doordat Switcher niet van tevoren weet wat de kenmerken van een bepaald programma zijn, is het mogelijk dat sommige opties wat dit betreft meer problemen veroorzaken dan andere. Onder de noemer *veiligheid* worden de veiligste configuratie en de veiligste opties voor zo veel mogelijk programma's behandeld.

🍏 Snelle opties

Om snel van het ene naar het andere programma om te schakelen, moet u "Converteer Klembord altijd" en "Roteer animatie" uitschakelen (zie pagina 15). Bovendien moet u voor elk programma "Bewaar Scherm" inschakelen (zie pagina 10).

Om Switcher snel op te roepen, slaat u uw favoriete series programma's in Switcher-dokumenten op. U hoeft dan alleen vanuit de Finder een Switcher-dokument te openen, waarna Switcher de programma's installeert en ze voor u oproept. Zie "Het bewaren van uw configuratie in een Switcher-dokument".

Een andere manier om snel aan de slag te kunnen is Switcher als opstart-programma gebruiken. Zet u in dat geval uw Macintosh aan en plaatst u een opstartschijf en een willekeurige andere schijf in de schijfeenheden, dan wordt Switcher automatisch opgeroepen. Om Switcher als opstartprogramma te kunnen gebruiken, moet u naar de Finder gaan, het Switcher-symbool selecteren, en "Opstart wijzigen" uit het Speciaal-menu kiezen.

Wanneer Switcher als opstartprogramma fungeert, kunt u ook een opstart-dokument met de naam "Switcher.startup" aanmaken. Nadat Switcher automatisch is opgeroepen, laadt Switcher de serie uit het dokument. Als u van gedachten verandert en niet wilt dat "Switcher.startup" wordt geladen, houdt dan tijdens het opstarten van uw Macintosh de Optietoets ingedrukt.

Geheugenruimte besparen

U kunt geheugenruimte besparen door:

- ◇ zo weinig mogelijk geheugenruimte aan de verschillende programma's toe te wijzen (zie pagina 17)
- ◇ te stoppen met programma's die u niet meer gebruikt
- ◇ "Bewaar Scherm" voor elk programma uit te schakelen (zie pagina 10)

Veiligheid

Doordat Switcher niet van tevoren weet wat de kenmerken van een bepaald programma zijn, worden sommige optie-instellingen als riskant beschouwd. De nu volgende instellingen worden gezien als de veiligste voor het merendeel van de programma's. Opties die hier niet worden genoemd, hebben geen invloed op de veiligheid. De opties bij Switcher zijn standaard zo veilig mogelijk ingesteld.

Configureer/Installeer..

Gewenste geheugengrootte	128
Minimum geheugengrootte	128
Bewaar Scherm	Ingeschakeld

Opties

Converteer Klembord altijd	Uitgeschakeld
Twee keer dezelfde	Uitgeschakeld
Maximum aantal programma's met 128K (Macintosh 512K)	3
Maximum aantal programma's met 128K (Macintosh XL, 512K)	2
Maximum aantal programma's met 128K (Macintosh XL, 1 megabyte)	6

Verder is het aan te bevelen uw werk geregeld te bewaren.

Diversen

In dit gedeelte worden een aantal specifieke onderwerpen en situaties behandeld waarmee u te maken kunt krijgen wanneer u vertrouwd bent geraakt met Switcher.

Het installeren van vier programma's met 128K elk

Wanneer u de standaard-instellingen van de Switcher-opties gebruikt op een 512K Macintosh, kunt u drie programma's installeren, elk met 128K aan geheugenruimte. Als u vier programma's wilt installeren, moet u met "Configureer/ Installeer..." de "Gewenste geheugengrootte" voor elk programma veranderen in 128K, en "Bewaar Scherm" uitschakelen vóórdat het programma wordt opgeroepen. (Als "Bewaar Scherm" voor een van de programma's is ingeschakeld, kunt u geen vierde programma installeren. "Bewaar Scherm" neemt namelijk te veel geheugenruimte in beslag.) Gebruik het Switcher-informatievenster om tijdens het configureren de hoeveelheid

gebruikte geheugenruimte in het oog te houden.

Als u drie programma's met 128K elk hebt geïnstalleerd en u wilt een vierde installeren, moet u dus "Bewaar Scherm" voor alledrie de programma's uitschakelen (zie pagina 10). Daarna kunt u een vierde programma installeren met "Configureer/Installeer..."

Met behulp van deze instructies kunt u op een 512K Macintosh XL drie applicaties met 128K elk installeren, en op een 1-megabyte Macintosh XL zeven.

Het gebruik van minder dan 128K aan geheugenruimte

Sommige programma's kunnen met minder dan 128K functioneren. Hiervoor kunnen echter geen richtlijnen worden gegeven, dus zult u met behulp van de opdracht "Configureer/Installeer..." verschillende waarden voor de "Gewenste geheugengrootte" moeten proberen. In de meeste gevallen maakt het programma u zelf duidelijk wanneer goed functioneren niet meer mogelijk is.

Bij een groot aantal programma's wordt de maximum-omvang van een document bepaald door de hoeveelheid beschikbare geheugenruimte. Als u een document aanmaakt dat 128K of meer beslaat, kan het voorkomen dat u dat document niet kunt openen, omdat de hoeveelheid geheugenruimte die u aan het betreffende programma hebt toegewezen daarvoor te klein is.

Het gebruik van 512K programma's

Programma's die speciaal zijn ontworpen voor gebruik op een 512K Macintosh, kunnen in Switcher soms met minder geheugenruimte toch goed blijven functioneren. Probeer het programma te installeren met behulp van "Configureer/Installeer...", waarbij u steeds andere waarden voor "Gewenste geheugengrootte" kiest. Sommige programma's functioneren niet, melden een systeemfout (door middel van een venster waarin een bom is afgebeeld), of geven te kennen dat er niet genoeg geheugenruimte beschikbaar is en beëindigen de installatie door u naar het Switcher-scherm terug te brengen. Een groot aantal programma's is echter in staat zelf aan te geven wat de kleinste hoeveelheid geheugenruimte is waarbij ze kunnen functioneren.

Switcher en "RAM"-schijf programmatuur

Er is programmatuur in de handel, namelijk de zogeheten RAM-schijf of directe-toegang programmatuur, waarmee u programma's sneller kunt laten functioneren. De werking van deze programmatuur berust op het principe dat er een kopie van een programma of document in het geheugen wordt bewaard. Hierdoor kan het programma informatie uit het geheugen halen die normaal vanaf de schijf moet komen, wat u in de gelegenheid stelt sneller te werken. Dergelijke programma's worden meestal vóór Switcher opgeroepen, waardoor de geheugenruimte die u voor zo'n programma hebt gereserveerd niet meer voor Switcher beschikbaar is.

Switcher met een vaste schijf

Switcher leent zich uitstekend voor gebruik op een vaste schijf. U hoeft Switcher alleen maar naar de vaste schijf te kopiëren en ervoor te zorgen dat u Switcher altijd vanaf de vaste schijf oproept. Wanneer u met een vaste schijf werkt, mag er slechts één on-line volume systeembestanden bevatten. (Dat kan een in de eenheid geplaatste 3 1/2-inch schijf zijn, of één of meer volumes op de vaste schijf. Volumes op de vaste schijf verschijnen als afzonderlijke schijven op het Finder-scherm.)

Switcher met LaserWriter

Switcher kan uitstekend samen met een LaserWriter worden aangesloten op een AppleTalk™-netwerk. U moet er dan alleen voor zorgen dat u zich nauwkeurig houdt aan de voorschriften voor het installeren van LaserWriter-programmatuur. Alle programmatuur voor de Apple Macintosh, met uitzondering van MacWrite, kan afdrukken met een toegewezen geheugenruimte van 128K. MacWrite heeft een "Minimum geheugengrootte" van 144K nodig om op LaserWriter te kunnen afdrukken.

Switcher op een Macintosh XL

Switcher kan probleemloos met MacWorks op een Macintosh XL worden gebruikt, zowel die met 512K als die met 1 megabyte aan geheugenruimte. (MacWorks is programmatuur die de Macintosh XL in staat stelt Macintosh-programmatuur te gebruiken.) Op de volgende bladzijde leest u wat u moet weten als u Switcher op een Macintosh XL wilt gebruiken:

- ◇ Kopieer Switcher naar de vaste schijf van de XL en roep Switcher steeds vanaf de harde schijf op.
- ◇ Een Macintosh XL met 512K is niet gelijk aan een Macintosh 512K. MacWorks heeft 128K aan geheugenruimte nodig, dus blijft er nog maar 348K over voor Switcher. Dit betekent dat u, uitgaande van de standaardinstellingen van de opties, twee programma's met 128K elk kunt installeren, en, uitgaande van de technieken zoals die op pagina 23 bij "Het installeren van vier programma's met 128K elk" staan beschreven, drie programma's met 128K elk.
- ◇ Een Macintosh XL met 1 megabyte biedt u veel meer geheugenruimte dan een Macintosh 512K of 512K XL. Uitgaande van de standaardinstellingen van de opties, kunt u zes programma's met 128K elk installeren, en, uitgaande van de technieken zoals die op pagina 23 bij "Het installeren van vier programma's met 128K elk" staan beschreven, zeven programma's met 128K elk.
- ◇ De Finder heeft een "Minimum geheugengrootte" van 128K nodig om op een Macintosh XL te kunnen werken.

Nooduitgang

Mocht het gebeuren dat een van uw programma's "hangt" of voortijdig wordt afgebroken (er verschijnt in dat geval een venster met een bom op uw scherm), dan moet u nog niet op "start opnieuw" klikken of uw Macintosh uit- en weer aanzetten. Het is namelijk heel goed mogelijk dat u een en ander zonder nadelige gevolgen voor de overige programma's kunt herstellen, door het programma te verlaten en naar het Switcher-scherm terug te keren. Krijgt u met zo'n situatie te maken, probeer dan de combinatie van de Optie-, Funktie-, en Hoofdlettertoets, en de toets met het leesteken "komma". Als het probleem alleen voor dat ene programma geldt, kan het zijn dat u terugkeert naar het Switcher-scherm, en dat de andere programma's intact blijven. Zo niet, dan heeft het probleem waarschijnlijk te maken met de systeemprogrammatuur en strekken de nadelige gevolgen zich uit over alle programma's.

Wanneer een programma voortijdig wordt afgebroken, kan daardoor het systeemgeheugen worden aangetast. Aangezien alle programma's in Switcher dit geheugen gebruiken, moet u om problemen te voorkomen alle programma's onmiddellijk bewaren en verlaten. Daarna moet u Switcher verlaten en uw Macintosh uit- en weer inschakelen om zodoende opnieuw te starten.

Oefenen met Switcher

Dit oefengedeelte neemt de basistechnieken van Switcher stapsgewijs met u door, waarbij gebruik wordt gemaakt van MacWrite, MacPaint, en de Finder. U hebt voor de oefeningen nodig: een 512K Macintosh met een externe schijf-eenheid, MacWrite, MacPaint, uw Switcher-schijf, en twee lege schijven. Bovendien moet u met MacWrite en MacPaint overweg kunnen.

Zo begint u

U maakt twee schijven klaar voor gebruik bij deze oefeningen. Raadpleeg *Macintosh*, de Gebruikershandleiding, voor informatie over het kopiëren van schijven en documenten.

Eerst moet u Schijf A aanmaken; dit wordt de opstartschijf.

- ◆ **Kopieer uw Switcher-schijf (inclusief de Systeem Map) naar een lege schijf. Verwijder eventuele andere documenten om ruimte vrij te maken voor MacWrite.**
- ◆ **Kopieer MacWrite (alleen het programma, niet de hele schijf) naar die zelfde schijf.**
- ◆ **Voorzie de schijf van een etiket met het opschrift "Schijf A".**

Vervolgens maakt u Schijf B aan. Deze schijf moet steeds in de externe schijf-eenheid worden geplaatst.

- ◆ **Kopieer het programma MacPaint naar Schijf B.**
- ◆ **Kopieer MacWrite- of MacPaint-documenten die u wilt gaan gebruiken naar Schijf B.**
- ◆ **Voorzie de schijf van een etiket met het opschrift "Schijf B".**

Uw twee schijven moeten nu als volgt zijn ingedeeld:

Schijf A

Systeem Map
MacWrite
Switcher

Schijf B

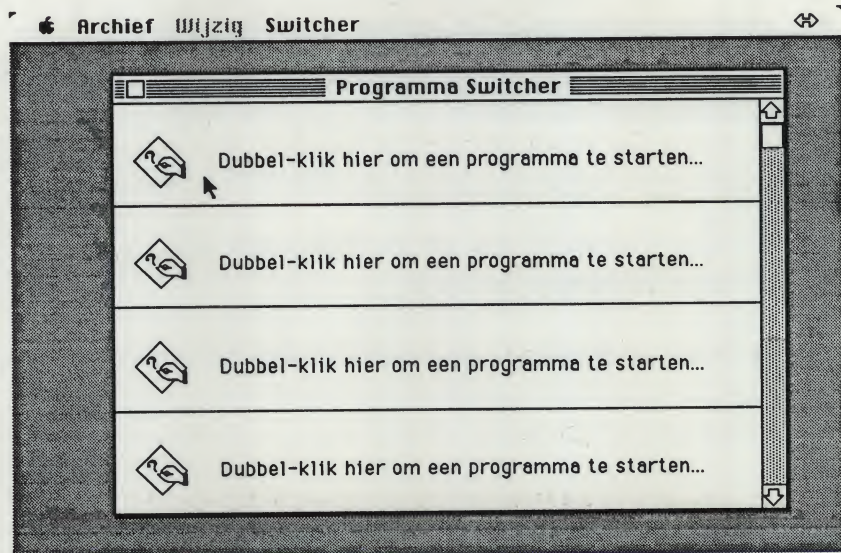
MacPaint
MacPaint- en MacWrite-dokumenten

🍏 Het oproepen van Switcher

- ♦ Verwijder de schijven A en B (de schijven die u zojuist hebt aangemaakt) uit de schijfeenheden en schakel uw Macintosh uit.
- ♦ Plaats Schijf A in de interne schijfeenheid en Schijf B in de externe schijfeenheid.
- ♦ Schakel uw Macintosh in.

De Finder wordt nu opgeroepen en de schijfsymbolen verschijnen op uw scherm.

- ♦ Open nu Schijf A en klik dubbel op het Switcher-symbool. Na enige momenten verschijnt het Switcher-scherm.



Op pagina 6 vindt u een gedetailleerde beschrijving van het Switcher-schermb.

🍏 Het installeren van programma's

Nadat u Switcher hebt opgeroepen, bepaalt u welke programma's u wilt gaan gebruiken door ze te **installeren**. Voordat u begint, moet u er eerst voor zorgen dat de voor de oefeningen vereiste Switcher-opties zijn ingeschakeld.

◆ Kies **Switcher**, **Opties**

U krijgt nu een informatievenster op uw scherm. "Terug na start" en "Roteer animatie" zijn de enige opties die moeten zijn ingeschakeld.

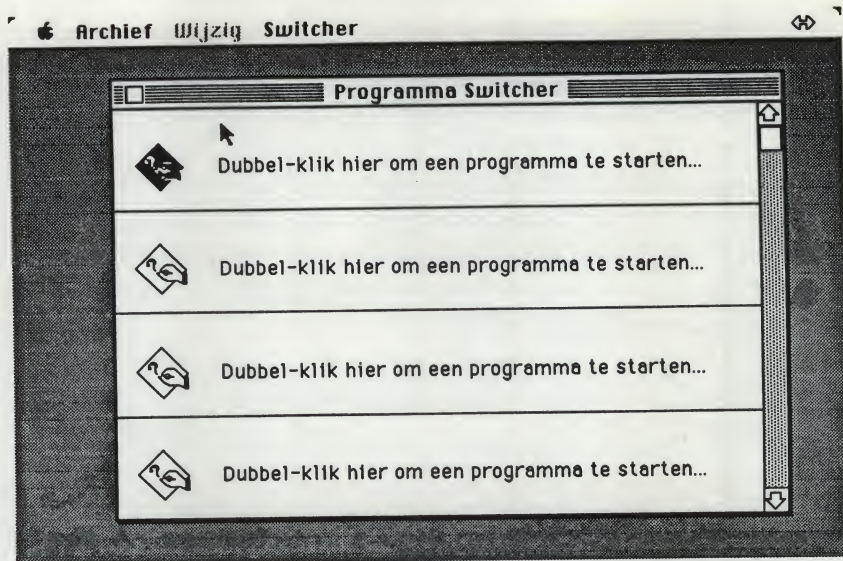


◆ Schakel "Terug na start" en "Roteer animatie" in. Schakel andere opties uit.

◆ Klik op het vakje "OK".

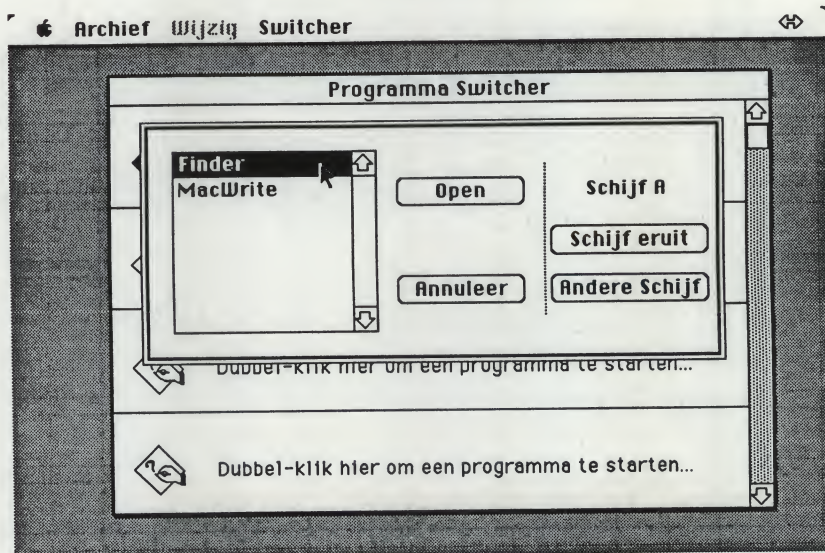
U kunt nu programma's gaan installeren. Eerst installeert u de Finder.

◆ Plaats de aanwijzer op de eerste sleuf en klik dubbel.



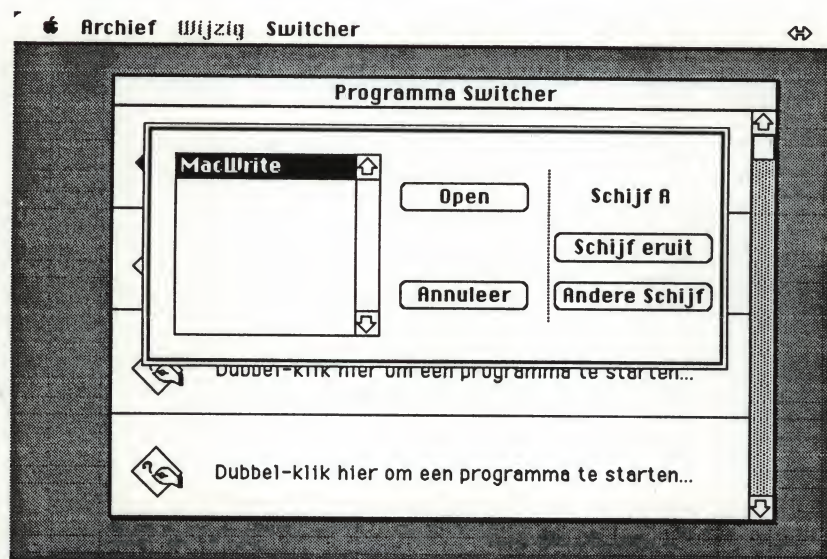
U ziet nu de programma's die u op Schijf A hebt opgeslagen op uw scherm: de Finder en MacWrite.

♦ Selecteer de Finder en klik op "Open".



Het Finder-scherm verschijnt even, waarna u terugkeert naar het Switcher-scherm. U ziet nu de Finder in de eerste sleuf. Vervolgens kunt u het volgende programma, MacWrite, installeren.

- ◆ Plaats de aanwijzer op de tweede sleuf, onder de Finder, en klik dubbel.



U ziet nu welke programma's van Schijf A u nog meer kunt installeren. Zoals u kunt zien, is alleen MacWrite afgebeeld. De Finder is niet afgebeeld omdat deze al is geïnstalleerd.

- ◆ Selecteer nu MacWrite en klik op "Open".

Het MacWrite-scherm verschijnt even, waarna u terugkeert naar het Switcher-scherm. Om MacPaint, het laatste programma, te installeren, gaat u een andere techniek gebruiken.

- ◆ Kies **Switcher, Installeer Programma..**

"Installeer Programma" kiezen heeft hetzelfde effect als dubbel klikken op een sleuf. U hoeft geen sleuf te selecteren, want Switcher installeert het programma automatisch in de volgende sleuf. U hebt alle programma's op Schijf A al geïnstalleerd, maar u kunt nog wel het programma MacPaint installeren, dat

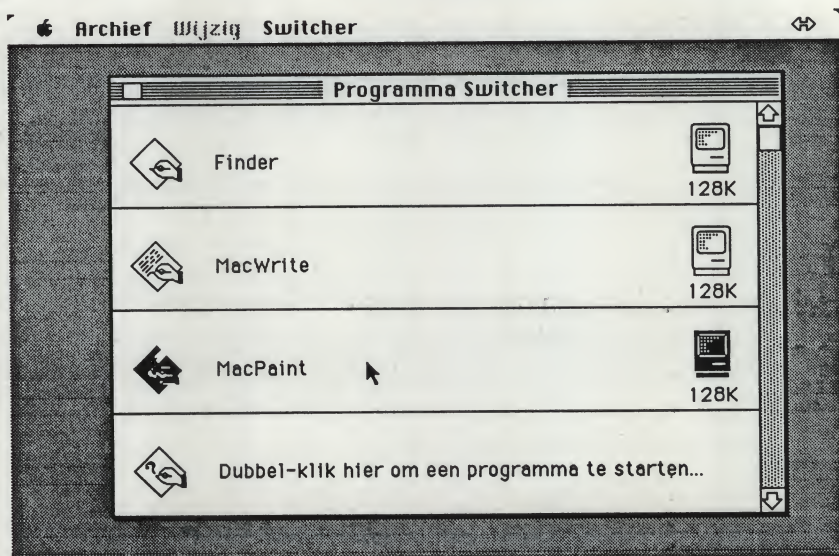
zich op Schijf B bevindt.

- ◆ Klik op het vakje "Andere Schijf".

U krijgt nu de programma's op Schijf B te zien, in dit geval alleen MacPaint.

- ◆ Selecteer MacPaint en klik op "Open".

Het MacPaint-schermbijbeeld verschijnt even, waarna u terugkeert naar het Switcher-schermbijbeeld. Op het Switcher-schermbijbeeld ziet u nu drie sleuven waarin respectievelijk de Finder, MacWrite en MacPaint zijn geïnstalleerd, en één lege sleuf.

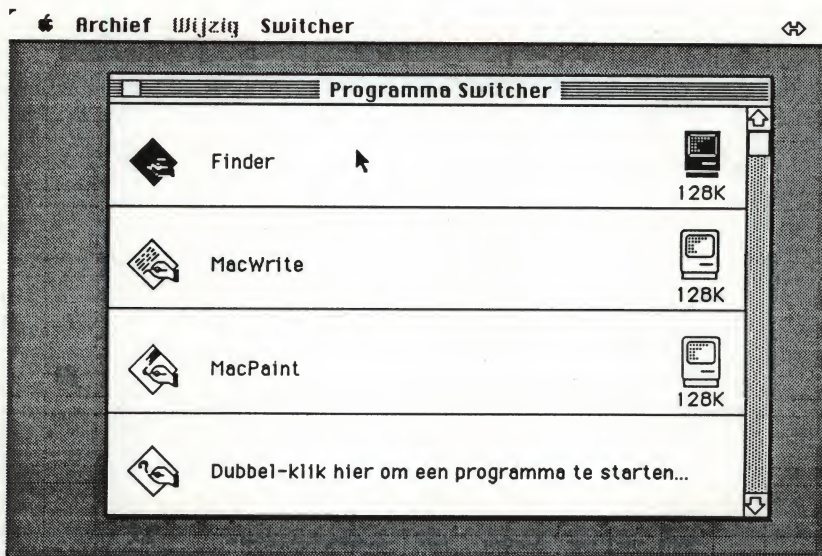


U kunt nu met uw programma's gaan werken.

🍏 Omschakelen van het ene naar het andere programma

U kunt nu binnen uw programma's rouleren, of vanuit het Switcher-schermbijbeeld naar uw programma's omschakelen en vice versa. Als u vanuit het Switcher-schermbijbeeld dubbel klikt op de sleuf van een programma, schakelt u direct om naar dat programma, en als u op de omschakelpijl klikt, rouleert u binnen de Finder, MacWrite en MacPaint.

- ◆ Klik dubbel op de sleuf van de Finder.



Hierdoor schakelt u om naar het welbekende Finder-scherm, echter met één verschil: aan de rechterkant van de menubalk ziet u nu de **omschakelpijl**. U kunt in de Finder dezelfde handelingen als normaal verrichten, zoals documenten kopiëren, verwijderen of opnieuw benoemen. Gebruik nu de omschakelpijl om naar MacWrite om te schakelen.

- ◆ Klik op de rechterkant van de omschakelpijl.

Het Finder-scherm "rolt" weg en MacWrite rolt tevoorschijn. U zou nu met MacWrite kunnen gaan werken, maar schakel eerst nogmaals om.

- ◆ Klik op de rechterkant van de omschakelpijl.

Nu verschijnt MacPaint op uw scherm.

- ◆ Klik nogmaals op de rechterkant van de omschakelpijl.

De Finder verschijnt op uw scherm. U hebt nu het programma-circuit éénmaal geheel doorlopen.

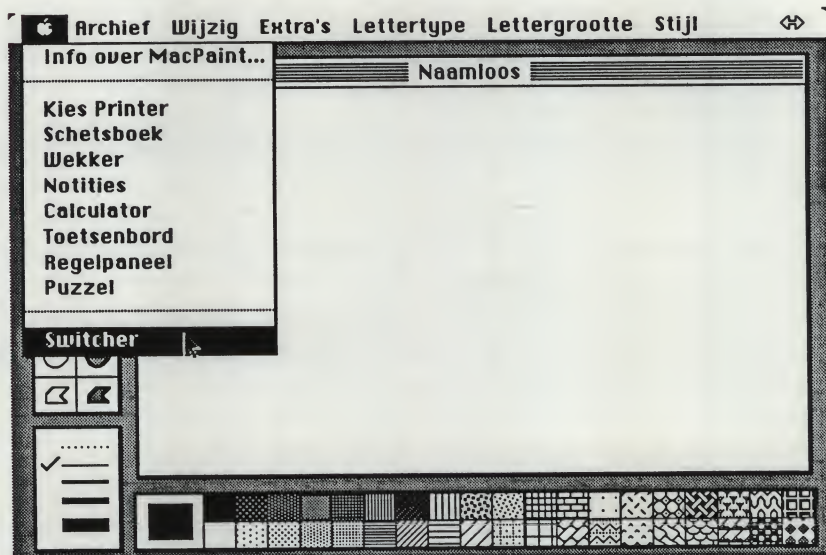
- ◆ Klik op de linkerkant van de omschakelpijl.

Hierdoor keert u terug naar het vorige programma: MacPaint. De programma's bevinden zich als het ware op een lopende band die over uw scherm gaat (zie de afbeelding op pagina 4 van de handleiding). Klinkt u op de omschakelpijl, dan beweegt deze band vóór- of achteruit tot het eerstvolgende programma op uw scherm verschijnt.

🍏 Terugkeren naar het Switcher-scherm

Terugkeren naar het Switcher-scherm moet u als u instellingen wilt wijzigen, programma's wilt toevoegen, of met Switcher wilt stoppen.

◆ Kies **Apple, Switcher**



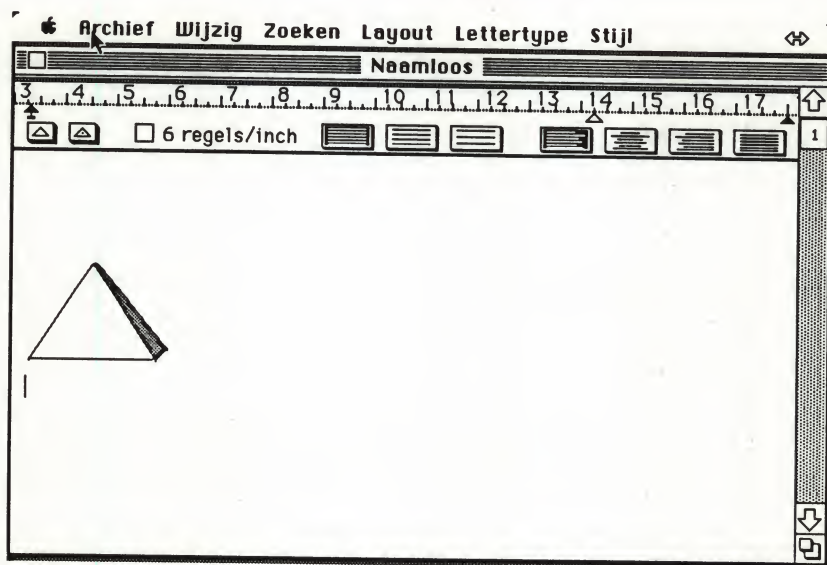
U keert terug naar het Switcher-scherm. De opdracht "Switcher" wordt bij elk programma onderaan het Apple-menu toegevoegd, zodat u altijd direct naar het Switcher-scherm kunt terugkeren.

🍏 Overbrengen van informatie van het ene naar het andere programma

Zoals Switcher standaard is ingesteld, is het niet mogelijk in Switcher informatie uit het ene programma te knippen en direct in het andere te plakken. U kunt

Switcher echter wel opdracht geven het Klembord van het ene programma mee te nemen naar het andere, door tijdens het omschakelen de Optietoets ingedrukt te houden.

- ◆ Klik op de omschakelpijl tot u MacPaint voor u hebt.
- ◆ Teken een bepaalde vorm en selecteer deze met de lasso.
- ◆ Kies **Wijzig, Kopieer**
- ◆ Houd de Optietoets ingedrukt en klik op de omschakelpijl tot u MacWrite voor u hebt.
- ◆ Laat de Optietoets los en kies **Wijzig, Plak**



De door u getekende vorm verschijnt in het MacWrite-dokument. U kunt Switcher ook zó instellen dat het Klembord altijd wordt meegenomen. Zie pagina 12 van de handleiding.

🍏 Het aanmaken van een Switcher-dokument

Met behulp van een Switcher-dokument kunt u de installeringsprocedure voor

een aantal programma's automatisch laten verlopen. Na het installeren van de programma's die u met elkaar gecombineerd wilt gaan gebruiken, kunt u een Switcher-dokument aanmaken. Daardoor kunt u het zichzelf gemakkelijker maken, wanneer u een volgende keer die specifieke combinatie van programma's wilt gaan gebruiken. U hoeft dan namelijk alleen vanuit de Finder het Switcher-dokument op te roepen, waarna Switcher alle programma's voor u oproept.

- ◆ Kies **Apple, Switcher**, zodat u terugkeert naar het Switcher-scherm.

- ◆ Kies **Archief, Bewaar serie...**

- ◆ Om het dokument te benoemen, typ:

.....
Finder/Write/Paint
.....

Bewaar deze serie als:

Finder, Write, Paint

Bewaar Annuleer

Schijf B

Schijf eruit

Andere Schijf

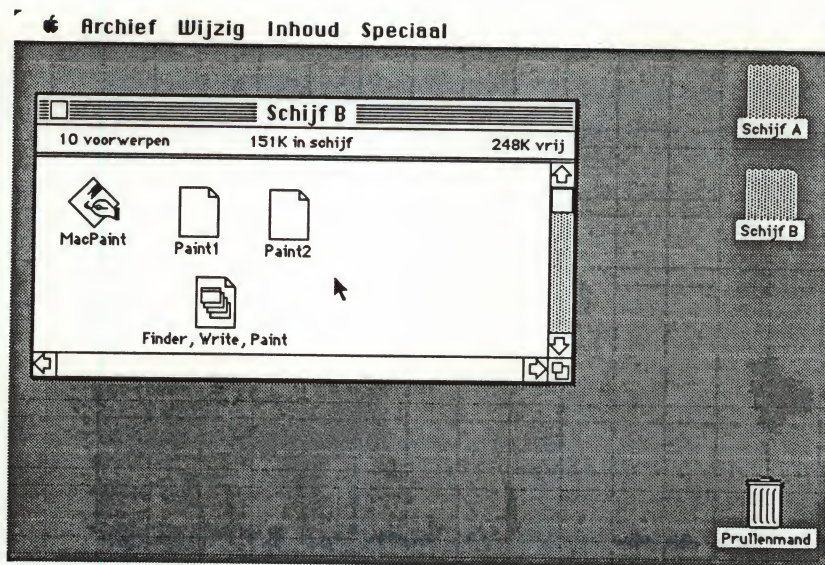
- ◆ Klik op het vakje "Bewaar".

U hebt nu een Switcher-dokument met de naam "Finder/Write/Paint" aangemaakt. Als u omschakelt naar de Finder, ziet u dat dokument als symbool weergegeven.

- ◆ Klik op de omschakelpijl tot u in de Finder bent aangeland.

U ziet het symbool van het Switcher-dokument dat u hebt aangemaakt.

Verlaat Switcher nu en roep Switcher vervolgens weer op vanuit het zojuist door u aangemaakte Switcher-dokument.



🍏 Stoppen met Switcher

Wilt u stoppen met Switcher, dan moet u eerst met elk programma afzonderlijk stoppen, en daarna vanuit het Switcher-scherf stoppen.

- ◆ Schakel om naar MacPaint door op de omschakelpijl te klikken.
- ◆ Kies **Archief, Stop**

Er wordt u nu gevraagd of u eventueel aangebrachte wijzigingen wilt bewaren. Klik op een van de twee vakjes "Ja" of "Neen". Hierdoor verlaat u MacPaint en keert u terug naar het Switcher-scherf.

- ◆ Schakel om naar MacWrite door dubbel te klikken op de sleuf waarin MacWrite is geïnstalleerd.
- ◆ Kies **Archief, Stop**

Er wordt u gevraagd of u eventueel aangebrachte wijzigingen wilt bewaren. Klik op een van de twee vakjes "Ja" of "Neen". Hierdoor verlaat u Switcher en keert u terug naar het Switcher-scherf.

De Finder blijft als enig nog actief programma over. U kunt nu op geen enkele

manier met de Finder stoppen, maar als er slechts één actief programma over is, kunt u wel met Switcher stoppen.

◆ Kies vanuit het Switcher-scherf **Archief, Stop**

Hierdoor stopt u met Switcher en keert u terug naar de Finder. Zoals u ziet, is de omschakelpijl verdwenen.

Het oproepen van een Switcher-dokument

U gaat Switcher nu opnieuw oproepen, en wel vanuit het Switcher-dokument dat u hebt aangemaakt.

◆ Klik dubbel op het Switcher-dokument (Finder/Write/Paint).

De Finder, MacWrite en MacPaint worden nu door Switcher opgeroepen en geïnstalleerd. Dit duurt een paar tellen. Wanneer Switcher klaar is, wordt u automatisch omgeschakeld naar de Finder (of liever gezegd naar het programma dat in de eerste sleuf is geïnstalleerd). U ziet aan de rechterkant van de menubalk de omschakelpijl om u eraan te herinneren dat u Switcher gebruikt. U kunt nu omschakelen naar andere programma's. U kunt stoppen door de bovengenoemde instructies uit te voeren.

Dit was een kennismaking met Switcher. Wilt u meer weten over de werking en de mogelijkheden van Switcher, dan kunt u de rest van deze handleiding raadplegen.

Bijlage 1.

Op het Switcher-scherm bevinden zich vier menu's: het Apple-, het Archief-, het Wijzig- en het Switcher-menu. Het Apple-menu is standaard, behalve wanneer u met een programma aan het werk bent: dan ziet u onderaan het menu een opdracht "Switcher". Het Wijzig-menu kan op het Switcher-scherm niet worden gebruikt, tenzij u een bureau-accessoire uit het Apple-menu gebruikt.

🍏 Het Archief Menu

Archief	
Laad serie...	⌘L
Bewaar serie...	⌘S
Koppel dokument...	⌘A
Toon info venster	
Stop	⌘Q

• Laad serie ...

Hiermee kunt u een Switcher-dokument laden. Switcher roept de afzonderlijke programma's in de serie één voor één op, en zorgt ervoor dat u uiteindelijk terechtkomt in het programma dat in de eerste sleuf is geïnstalleerd. De programma's en dokumenten in de serie moeten zijn opgeslagen op schijven die zich al in de schijfeenheden van uw Macintosh bevinden. Switcher kan namelijk alleen programma's en dokumenten laden die bekend zijn bij de Finder. Als Switcher bij het laden van een serie een programma of dokument niet kan vinden, stopt Switcher en brengt u terug naar het Switcher-scherm.

Voordat u "Laad serie..." kiest, moet u eerst stoppen met alle actieve programma's om ruimte voor de programma's in de serie te creëren. Doet u dat niet, dan laadt Switcher slechts zoveel programma's als er geheugenruimte beschikbaar is.

"Laad serie..." negeert "Terug na start". Nadat Switcher alle programma's heeft geladen, komt u in het programma dat in de eerste sleuf is geïnstalleerd.

Als Switcher te maken krijgt met tegen kopiëren beschermde programmatuur waarvoor een besturingsschijf is vereist (zoals bijvoorbeeld Microsoftprogramma's), wordt de opstartschijf uit de schijfeenheid geworpen en keert u terug naar het Switcher-scherm. U moet dan de uitgeworpen schijf weer in de

eenheid plaatsen om het laden van de programma's te kunnen voortzetten. Wanneer u opnieuw bij het betreffende programma bent aangeland, moet u een schijf verwijderen en de besturingsschijf in de eenheid plaatsen. U kunt een schijf uit de interne schijfeenheid verwijderen door Funktietoets-Hoofdlettertoets-1 te typen. Om een schijf uit de externe schijfeenheid te verwijderen typt u Funktietoets-Hoofdlettertoets-2. Plaats nu de besturingsschijf in de betreffende eenheid. Het programma zal de schijf lezen en deze vervolgens uit de eenheid werpen. Daarna kunt u de juiste schijf opnieuw in de eenheid plaatsen.

Nadat u een serie hebt bewaard of een serie vanuit een Switcher-dokument hebt geladen, hebben veranderingen die u in de serie aanbrengt - zoals het toevoegen of verwijderen van programma's of het wijzigen van Switcher Opties - geen invloed op de inhoud van de bewaarde serie in het Switcher-dokument.

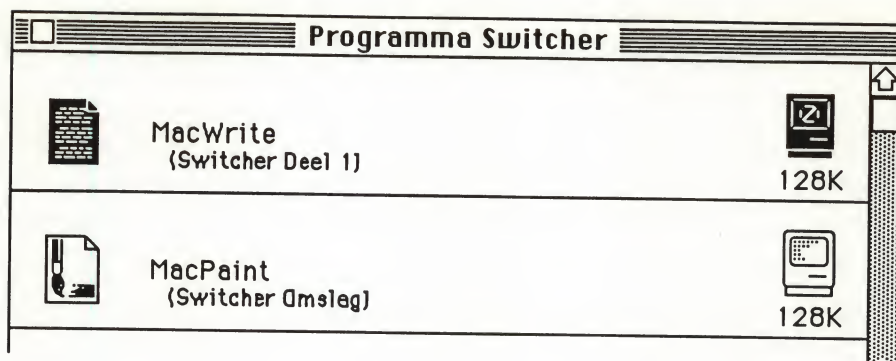
• Bewaar serie ...

Hiermee bewaart u de huidige serie programma's, opties en instellingen als een Switcher-dokument dat vanuit de Finder kan worden opgeroepen of kan worden geladen met de opdracht "Laad serie..."

• Koppel dokument...

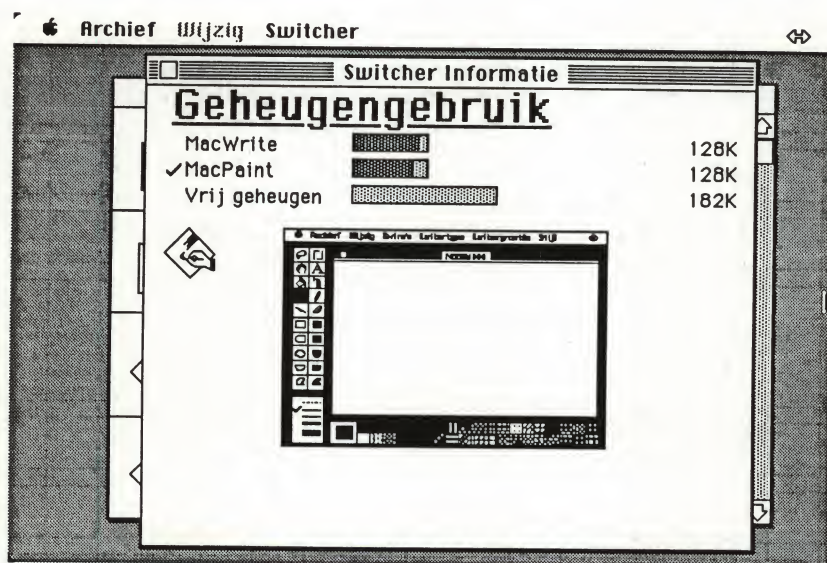
Hiermee kunt u een programma een bepaald dokument laten openen, zodra dat programma vanuit een Switcher-dokument wordt geïnstalleerd. U kunt dit doen door naar het Switcher-scherm om te schakelen en een actieve of niet-actieve programmasleuf te selecteren. Vervolgens kiest u "Koppel dokument..." uit het Archief-menu. Er verschijnt dan een venster met alle dokumenten die door het programma kunnen worden geopend. Selecteer nu het gewenste dokument en klik op "Open", waarna de naam van het dokument in de programmasleuf op het Switcher-scherm verschijnt. Als het programma actief is, wordt het zojuist geselecteerde dokument niet geopend. Het dokument dat op dat moment wel in dat programma is geopend, wordt niet beïnvloed. Als het programma niet actief is, wordt het dokument geopend zodra u het programma oproept.

Wanneer u met "Koppel dokument..." een dokument hebt geselecteerd en later "Bewaar serie..." gebruikt, wordt de informatie over het gekoppelde dokument in een Switcher-dokument bewaard.



• Toon info venster

Hiermee kunt u het Switcher-informatievenster op uw scherm halen. In dit venster wordt weergegeven hoe de geheugenruimte over de huidige serie programma's is verdeeld en in welke mate de toegewezen geheugenruimte door die programma's wordt gebruikt. Deze informatie kan van pas komen bij het configureren van uw Switcher-omgeving.



De balk achter elk programma geeft weer hoeveel geheugenruimte er is toegewezen. Het donkergrijze gebied toont hoeveel geheugenruimte er feitelijk in gebruik is, het lichtgrijze gebied hoeveel geheugenruimte er nog voor het programma beschikbaar is. Het zal u waarschijnlijk opvallen dat de som van dit alles niet de hoeveelheid oplevert die u zou mogen verwachten, namelijk 512K

of 1 megabyte. Dit komt doordat de beschikbare geheugenruimte ook wordt gebruikt door het Switcher-programma zelf, het besturingssysteem en "Bewaar Scherm". De hoeveelheid vrij geheugen is slechts een schatting en dan nog meestal een te lage schatting. Als de hoeveelheid vrij geheugen niet toereikend is maar wel bijna, kunt u toch proberen nog een programma te installeren. Mocht er dan echt te weinig ruimte beschikbaar zijn, dan deelt Switcher u dat mee.

Het programma dat op het moment in het programmavenster is geselecteerd, wordt weergegeven door een minischermje. Wanneer u dit schermje markeert door erop te klikken, komt u in dat programma. Als "Bewaar Scherm" voor een bepaald programma is uitgeschakeld, is er geen schermje.

U kunt het Switcher-informatievenster op uw bureaublad laten en vervolgens steeds naar het programmavenster en weer terug gaan om op de hoogte te blijven van de hoeveelheid vrij geheugen, terwijl u uw programma's installeert.

• Stop

Hiermee verlaat u Switcher. Dit lukt echter pas wanneer u bent gestopt met alle actieve programma's op één na. U kunt Switcher ook verlaten door op het sluitvakje van het Switcher-venster te klikken. Als u met Switcher stopt, terwijl er nog één programma actief is, blijft u in dat programma, maar is er geen toename van de hoeveelheid geheugenruimte die aan dat programma is toegevoegd. Wilt u de hele geheugenruimte van 512K gebruiken, dan moet u eerst met het programma stoppen en dit vervolgens vanuit de Finder opnieuw oproepen.

🍏 Het Switcher Menu

Switcher	
Installeer Programma...	⌘I
Verwijder Programma	⌘R
Configureer/Installeer...	
<hr/>	
Open	⌘O
Roteer linksom	⌘[
Roteer rechtsom	⌘]
<hr/>	
Opties...	

"Installeer programma...", "Verwijder programma", "Configureer/Installeer..." en "Open" zijn van toepassing op een door u in het Switcher-scherm geselecteerde sleuf.

- **Installeer programma...**

Hiermee kunt u een programma selecteren dat u met Switcher wilt gaan gebruiken. U bereikt hetzelfde door dubbel te klikken op een van de programma-sleuven. Als de door u geselecteerde sleuf niet leeg is, installeert Switcher het programma in de eerstvolgende lege sleuf.

- **Verwijder programma**

Hiermee kunt u een door u geselecteerd niet-actief programma uit de huidige serie verwijderen. Bij een niet-actief programma staat het woord (geconf.) in de betreffende sleuf. Probeert u een actief programma te verwijderen, dan wordt u er aan herinnerd dat u eerst naar dat programma moet omschakelen en "Stop" uit het Archief-menu moet kiezen. Nadat u een programma hebt verwijderd, komen de betreffende sleuf en de toegewezen geheugenruimte vrij.

- **Configureer/Installeer...**

Hiermee kunt u bepaalde informatie over een programma specificeren en het programma vervolgens installeren. Als u zelf geen sleuf hebt geselecteerd, selecteert Switcher de eerstvolgende vrije sleuf. Selecteert u een sleuf waarin een actief programma is geïnstalleerd, dan wordt u er aan herinnerd dat actieve programma's niet kunnen worden geconfigureerd. Raadpleeg "Configuratie van programma's" voor een uitgebreide beschrijving van de betreffende opties.

- **Open**

Hiermee roept u een door u geselecteerd niet-actief programma op, of schakelt u om naar een door u geselecteerd actief programma.

- **Roteer linksom**

Geeft hetzelfde resultaat als klikken op de linkerkant van de omschakelpijl.

- **Roteer rechtsom**

Geeft hetzelfde resultaat als klikken op de rechterkant van de omschakelpijl.

- **Opties...**

Hiermee brengt u het optie-informatievenster op het scherm. Zie pagina 15.

Bijlage 2

Apple Macintosh Programma-gegevens

In deze bijlage worden de verschillende programma's voor de Apple Macintosh beschreven, waarbij onder andere uitvoerig wordt ingegaan op de geadviseerde geheugengrootten en de beperkingen die zich tijdens het werken met Switcher kunnen voordoen.

De Finder

Wanneer u de Finder als een van uw programma's installeert, kunt u niet alleen profiteren van de snelheid en flexibiliteit van Switcher, maar ook van het grootste deel van de voorzieningen van de Finder, waarbij u bovendien geen tijd verliest met steeds terugkeren naar de Finder.

Om vanuit Switcher met de Finder te stoppen, moet u naar de Finder omschakelen, waarna u twee mogelijkheden tot uw beschikking hebt:

- ◇ Klik dubbel op het Switcher-symbool. Hierdoor keert u terug naar het Switcher-scherm en komen de sleuf en geheugenruimte van de Finder vrij.

òf

- ◇ Klik dubbel op het symbool van een ander programma. Dit programma wordt opgeroepen en geïnstalleerd in de sleuf van de Finder.

Wanneer de Finder als programma is geïnstalleerd, kunt u ook met alle andere actieve programma's stoppen, de Finder actief laten, en vervolgens met Switcher stoppen. Nog een andere manier is de opdracht "Stoppen" gebruiken (bij versie 4.1 van de Finder). Deze mogelijkheid is niet aan te bevelen, tenzij u eerst alle actieve programma's bewaart en met al die programma's stopt. "Stoppen" werpt de schijven uit hun eenheden en start de Macintosh opnieuw. Gebruikt u een Macintosh XL, dan wordt deze in zo'n geval alleen uit- maar niet weer ingeschakeld.

"Twee keer dezelfde"

Deze optie mag u nooit voor de Finder gebruiken.

Geadviseerde geheugengrootten

Gewenste geheugengrootte: 128K

Minimum geheugengrootte: 128K

De Finder heeft slechts 96K nodig om te kunnen blijven functioneren. Om in de Finder het maximale aantal van acht vensters te kunnen openen, moet u ervoor zorgen dat de Finder ten minste 102K tot zijn beschikking heeft. Voor de Macintosh XL is als Gewenste en Minimum geheugengrootte 128K vereist.

Beperkingen

Als u de Finder met Switcher wilt gebruiken, moet de Finder altijd als eerste programma en in de eerste sleuf geïnstalleerd worden.

Als u vanuit de Finder een Switcher-dokument probeert op te roepen, zal de serie niet worden geladen. Switcher stopt dan met de Finder en u keert terug naar het Switcher-scherm.

Wanneer u de Finder als programma installeert, kunt u niet direct vanuit de Finder dokumenten afdrukken.

Wanneer u naar de Finder omschakelt, kunt u de tijdelijke bestanden zien die andere programma's gebruiken. Deze bestanden hebben een algemeen symbool en dragen namen als "Paint1" en "Paint2" (MacPaint) en "Undo File" en "Scrap File" (MacWrite). U moet deze bestanden niet verwijderen, omdat u daardoor informatie kunt verliezen of er de oorzaak van kunt zijn dat het programma voortijdig wordt afgebroken. Als u met een programma stopt, worden deze bestanden vanzelf verwijderd.

Als u de Finder en een programma installeert met de optie "Twee keer dezelfde" uitgeschakeld, is het niet mogelijk om een dokument van dat programma vanuit de Finder af te drukken. (Switcher probeert het programma dan nogmaals te installeren). Om toch vanuit de Finder af te kunnen drukken moet deze optie ingeschakeld worden.

L/A Transport

Dit is een hulpprogramma op de "System Disk" (april 1985), die verkrijgbaar is bij uw Apple-leverancier.

"Twee keer dezelfde"

Deze optie mag u nooit voor "L/A Transport" gebruiken.

Geadviseerde geheugengrootten

Gewenste geheugengrootte: 128K

Minimum geheugengrootte: 128K

Beperkingen

Als u "L/A Transport" in Switcher wilt gebruiken, mogen er geen andere programma's actief zijn. Dit hulpprogramma brengt namelijk wijzigingen aan in het systeembestand, en dit zou bij andere actieve programma's problemen kunnen veroorzaken.

MacWrite

De nu volgende informatie geldt voor versie 4.5 en eerdere versies.

"Twee keer dezelfde"

Deze optie mag u nooit voor MacWrite gebruiken.

Geadviseerde geheugengrootten

Gewenste geheugengrootte: 128K of meer (144K om LaserWriter te kunnen gebruiken)

Minimum geheugengrootte: 128K (144K om LaserWriter te kunnen gebruiken)

Beperkingen

Voor zover bekend geen verdere beperkingen.

MacPaint

De nu volgende informatie geldt voor versie 1.5 en eerdere versies.

"Twee keer dezelfde"

Deze optie mag u nooit voor MacPaint gebruiken.

Geadviseerde geheugengrootten

Gewenste geheugengrootte: 128K of 179K

Minimum geheugengrootte: 128K

Gebruik MacPaint alleen met een geheugengrootte van 128 of 179K.

Beperkingen

Voor zover bekend geen verdere beperkingen

MacDraw

De nu volgende informatie geldt voor versie 1.9 en eerdere versies.

"Twee keer dezelfde"

Deze optie mag voor MacDraw wel worden gebruikt..

Geadviseerde geheugengrootten

Gewenste geheugengrootte: 128K of meer

Minimum geheugengrootte: 128K

Beperkingen

Wanneer u MacDraw in Switcher gebruikt, moet u nooit meer dan 80% van de geheugenruimte in beslag nemen, en moet u niet kopiëren of plakken als daardoor het geheugengebruik de 80% zou overtreffen. (U kunt met behulp van de opdracht "Info overMacDraw" uit het Apple-menu het geheugengebruik in het oog houden.) In Switcher wordt MacDraw voortijdig afgebroken als door een fout in een MacDraw-ontwerp die 80% wordt overtroffen.

N.B. In de menubalk van MacDraw valt de omschakelpijl samen met "Pen". U kunt deze pijl op de gewone manier blijven gebruiken. Voor het selecteren van Pen wordt geadviseerd de aanwijzer op of achter de "n" van Pen te plaatsen. Het menu is daardoor normaal te gebruiken.

MacProject

Deze informatie geldt voor versie 1.0 en eerdere versies.

"Twee keer dezelfde"

Deze optie mag wel voor MacProject worden gebruikt.

Geadviseerde geheugengrootten

Gewenste geheugengrootte: 128K

Minimum geheugengrootte: 128K

Beperkingen

Voor zover bekend geen verdere beperkingen.

Macintosh Pascal

Macintosh Pascal kan niet in de Switcher op een Macintosh XL geïnstalleert worden.

Bijlage 3

Niet - Apple Macintosh Programma- gegevens

Deze bijlage beschrijft de beperkingen van een aantal Macintosh programma's die zich tijdens het werken met Switcher kunnen voordoen. Deze programma's zijn van andere leveranciers dan Apple afkomstig. Deze informatie is van Oktober 1985.

🍏 Microsoft® Word en Microsoft® Chart

Als u Switcher probeert te verlaten terwijl Microsoft Word of Chart als laatste programma is geïnstalleerd, wordt de Switcher opdracht in het Apple-menu niet grijs. De opdracht kan echter niet gebruikt worden.

Bijlage 4.

Switcher aanpassen voor het AZERTY toetsenbord.

Het Switcher programma heeft de standaardinstellingen voor het in Nederland gebruikte (QWERTY) toetsenbord. Met behulp van het programma Localizer op de Switcher schijf kunt u uw schijf aanpassen voor gebruik met het AZERTY toetsenbord.

Het gebruik van de Localizer:

- ◆ Open het programma door het symbool te selecteren en Open te kiezen van het Archief Menu (of dubbelklikken).
- ◆ Klik OK
- ◆ Selecteer België uit de lijst van landen

Kies de gewenste versie:

<input type="radio"/> Verenigde Staten	<input type="radio"/> Duitsland
<input type="radio"/> Verenigd Koninkrijk	<input type="radio"/> Italië
<input type="radio"/> Frankrijk	<input type="radio"/> Zweden
<input type="radio"/> Frans Canada	<input type="radio"/> Nederland
<input type="radio"/> Spanje/Latijns Amerika	<input checked="" type="radio"/> België

☒ Toetsenbord
☒ Instellingen

- ◆ Klik OK
- ◆ Plaats de uitgeworpen schijf terug in de Macintosh.
- ◆ Klik OK

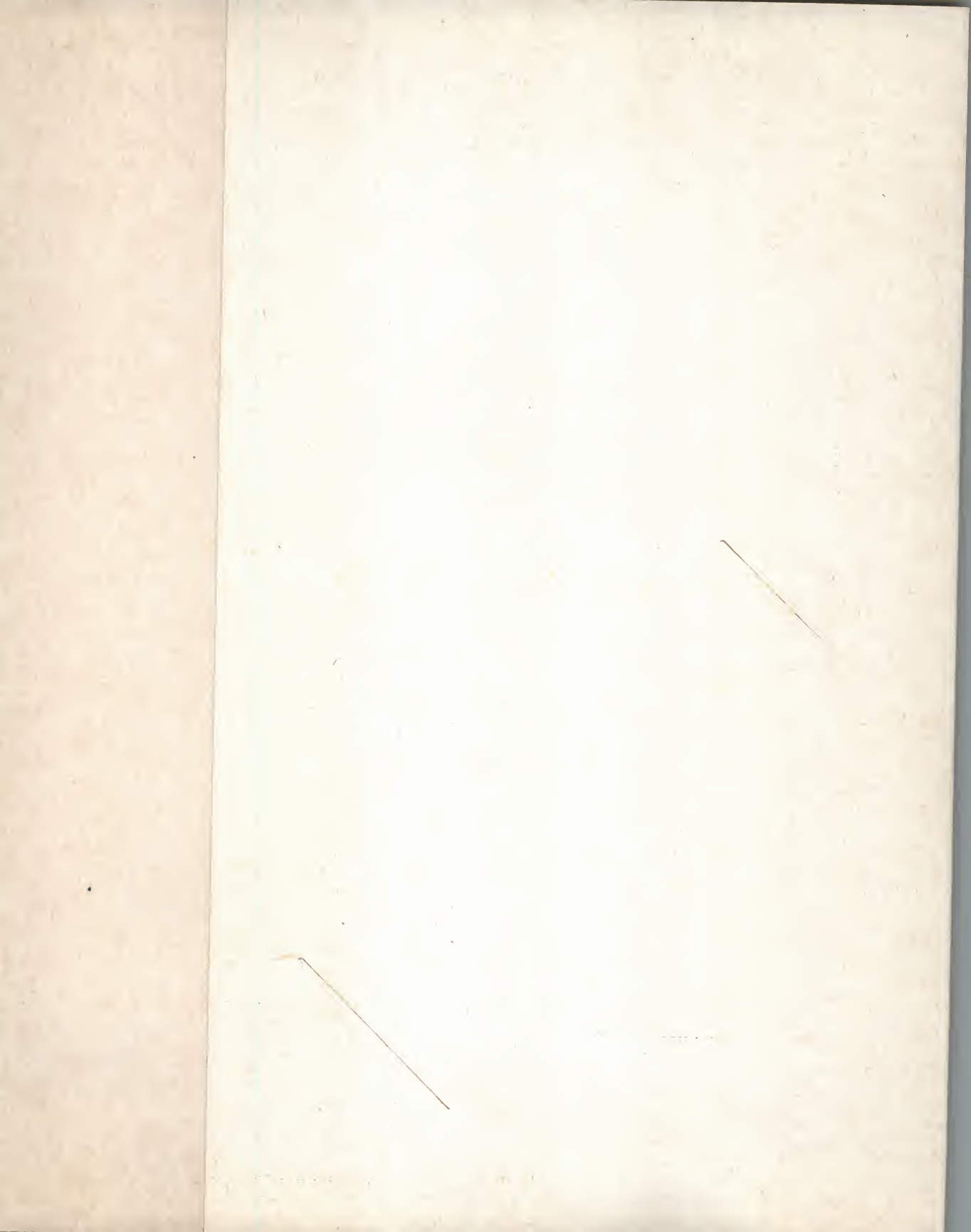
Nadat de Localizer het toetsenbord- en internationaal formaat geïnstalleerd heeft, wordt de schijf uitgeworpen en Macintosh start opnieuw. Uw schijf zal nu met de nieuwe instellingen opgestart worden.

U kunt de Localizer later gebruiken om de instellingen nog eens te veranderen.

N.B. Het Localizer programma kunt u ook gebruiken voor het aanpassen van andere schijven met een ander toetsenbordformaat of instellingen voor datum, tijd en valuta.

Klik Toetsenbord als u alleen het toetsenbord op een schijf wilt wijzigen.
Klik Instellingen als u alleen de notaties voor datum, tijd en valuta wilt wijzigen.







Apple Computer B.V.
Huis ter Heideweg 50
3705 LZ Zeist
03404-86922

Apple Computer N.V.
Kolonel Bourgstraat 105 A
1140 Brussel
02-735.6050

N 030 - 1250 A
© 1985 Apple Computer, Inc.
Printed in The Netherlands